

TÁBORÁK

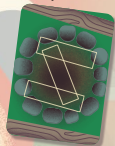


Naskládejte na sebe polínka a kostičky ohně a připravte tak co nejvyšší a nejžhavější táborák! Dávejte si ale pozor, protože pokud se zřítí, spálíte si prsty!

23 karet táboráku



1 karta ohniště



20 kostiček ohně



20

polínek



*1 pinzeta

*(plus jedna náhradní)

Příprava hry

Položte kartu ohniště doprostřed hrací plochy, libovolnou stranou vzhůru. Položte na ohniště tři polínka podle obrysů na kartě.

Zbývající polínka a kostičky ohně vložte do krabičky a zamíchejte je. Krabičku a pinzetu položte vedle ohniště.

Zamíchejte karty táboráku a položte je v balíčku lícem dolů poblíž ohniště.

Průběh hry

Pomocí pinzety stavějte táborák z polínek a kostiček ohně. Pokud vám kterýkoli dílek z ohniště spadne, jste vyřazeni ze hry!

Hráč, který jako poslední tábořil, bude začínat. Hráči se střídají v tazích po směru hodinových ručiček.

Ve svém tahu otočíte kartu a poté budete stavět oheň (viz druhou stranu těchto pravidel).

Na konci svého tahu předejte pinzetu dalšímu hráči po směru hodinových ručiček.

Jak zvítězit

Poslední hráč, který zůstane ve hře po vyřazení všech ostatních, ve hře zvítězí a bude vyhlášen „nejlepším táborníkem“. Pokud dojdou karty, polínka či kostičky a ve hře jsou stále alespoň 2 hráči, všichni tito hráči sdílí vítězství.

České vydání

Překlad: Daniel Knápek

Grafická úprava: Jakub Matlovič

Jazyková úprava: Eliška Pospíšilová

Redakce: Vladimír Smolík a Jan Březina



REXHRY

Průběh tahu

1 Odhalení karty



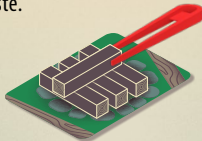
Otočte vrchní kartu z balíčku a vyložte ji lícem vzhůru. Na kartě je vyobrazeno, kolik polínek a kostiček ohně musíte pomocí pinzety přidat do ohniště.



Pokud je na kartě symbol „výměny rukou“, musíte pinzetu držet ve své nedominantní ruce. Praváci musí použít levačku a naopak.

2 Stavba ohně

Pomocí pinzety vyjměte dílky na kartě z krabičky a položte je na ostatní polínka nebo kostičky ohně, které jsou již v ohništi. Dílky neumísťujte přímo na kartu ohniště.



Pokud je na odhalené kartě pouze jeden dílek, zdvihněte pinzetou odpovídající dílek z plechovky a umístěte jej na polínka a kostičky ohně v ohništi.

Pokud je na kartě více dílků, nejprve pinzetou sestavte vyobrazené dílky na sebe vedle ohniště a poté celou sestavu najednou pinzetou zdvihněte a umístěte na ohniště.



Pokud vám nějaké dílky spadnou, než je umístíte na ohniště, je to v pořádku! Pomocí pinzety je opět zvedněte.

Pokud ovšem upustíte dílek na kartu ohniště nebo způsobíte, že z ohniště spadne nový či dříve umístěný dílek, jste vyřazeni ze hry. Dílky, které takto spadnou, vraťte do krabičky.

Na konci svého tahu předejte pinzetu dalšímu hráči po směru hodinových ručiček.

Pokud by vám ve hře nějaká součást chyběla, napište na reklamace@rexhry.cz a my vám ji pošleme.

Autor hry: Rob Sparks
Board Game Bud
www.boardgamebud.com
[@BoardGameBud](https://www.instagram.com/BoardGameBud)

Ilustrace a grafický design:
Rory Muldoon



Vývoj: Simon Milburn
a Cezar Al-Jassar
Vydavatel: Alley Cat Games
Redakce pravidel: Brett
J. Gilbert
Sazba pravidel: Paweł
Niziołek