

TUČNÁČCI

PRAVIDLA



Herní materiál

- 60 karet *tučňáků*: modří (1–12), fialoví (13–24), červení (25–36), oranžoví (37–48), žlutí (49–60)
- 5 karet *barev* v pěti různých barvách
- 5 karet *hodnot* (2, 1, 0, -1, -2)

Cíl hry

Každý hráč se snaží přilákat co nejroztomilejší tučňáky: Čím jsou menší, tím jsou roztomilejší. Háček je ovšem v tom, že tučňáci vždy jdou za většími tučňáky. Kdo bude mít na konci nejvíce bodů *roztomilosti*, zvítězí. Pozn.: Modrý tučňák je jiný název *tučňáka nejmenšího*, skutečně nejmenšího druhu tučňáka na světě.

Příprava hry

Vyložte pět karet *barev* LÍCEM VZHŮRU na stůl v následujícím pořadí: modrá, fialová, červená, oranžová, žlutá. Vyložte karty *hodnot* vedle karet *barev* v následujícím pořadí: 2, 1, 0, -1, -2. Zamíchejte všechny karty *tučňáků* (všech barev) a rozdejte každému hráči dvě karty do ruky. Na své karty v ruce se můžete podívat, ale neukazujte je ostatním. Zbývající karty *tučňáků* položte lícem dolů doprostřed stolu, budou tvořit dobírací balíček. Náhodně určete začínajícího hráče.



Obr. 1: Příprava hry

Průběh hry

Hráči se střídají v tazích po směru hodinových ručiček počínaje začínajícím hráčem. Ve svém tahu musíte:

- Zahrát kartu *tučňáka* z ruky lícem vzhůru doprostřed stolu.
- Dobrat si kartu *tučňáka* z dobíracího balíčku, abyste v ruce měli opět dvě karty.

Na konci kola, poté co všichni zahráli po jedné kartě *tučňáka*, porovnejte **čísla** na zahrnutých kartách. Hráč, který zahrál kartu *tučňáka* s nejvyšším číslem, sebere všechny zahrnuté karty *tučňáků* a položí je před sebe na hromádku lícem dolů: sebrané karty na konci hry určí počet bodů *roztomilosti* každého hráče.

Tento hráč poté bude hrát jako první v následujícím kole.

Poznámka: Karty s nejvyššími čísly jsou **nejsilnější**, ale získáte za ně **záporné body**! Karty s nejnižšími čísly jsou **nejslabší**, ale získáte za ně **kladné body**!



Obr. 2: Příklad konce kola ve hře 4 hráčů. Hráč vlevo nahoře zahrál nejvyšší kartu a vyhrává kolo. Sebere všechny zahrnuté karty *tučňáků* a zahájí následující kolo.

Konec hry

Jakmile je **dobírací balíček prázdný** a všichni hráči zahráli **všechny karty** z ruky (včetně poslední karty), **hra končí** a spočítáte **bodů roztomilosti**. Získané body každého hráče **neodpovídají** číslům na sebraných kartách, ale **hodnotám přiřazeným k jednotlivým BARVÁM** (viz přípravu hry) sebraných karet. Počítání můžete zjednodušit tak, že odložíte všechny karty s hodnotou 0 (nula) a páry karet opačných hodnot (1/-1) a (2/-2) a až poté sečtete hodnoty zbývajících karet. Nezapomeňte, že když sečtete výsledky všech hráčů, výsledek musí být 0 (nula).

Kdo má **nejvíce bodů roztomilosti**, **vítězí**! V případě remízy vítězí všichni remizující hráči.

Hra dvou hráčů

Základní pravidla zůstávají téměř beze změny. Jediný rozdíl je v tom, že kolo končí, jakmile oba hráči dohromady zahrají **čtyři karty tučňáků**, tj. **každý dvě karty tučňáků**.

Kolo probíhá následovně:

- První hráč: Zahráje a dobere si kartu.
- Druhý hráč: Zahráje a dobere si kartu.
- První hráč: Zahráje a dobere si kartu.
- Druhý hráč: Zahráje a dobere si kartu.

Kolo končí a hráč, který zahrál nejvyšší kartu, sebere **všechny čtyři karty tučňáků** ze stolu. Tento hráč poté zahájí následující kolo.

Česká verze pravidel

Překlad: **Daniel Knápek**

Grafická úprava: **Jakub Matlovič**

Jazyková úprava: **Eliška Pospíšilová**

Redakce: **Jan Březina a Vladimír Smolík**

Pokud by vám ve hře nějaká součást chyběla, napište na reklamace@rexhry.cz a my vám ji pošleme.



VARIANTA: Ledové kry

Co kdyby o *roztomilosti* nerozhodovala velikost tučňáků? Základní pravidla zůstávají téměř beze změny. **Jediný rozdíl** je, že hodnoty karet **nejsou předem dané**. Vyložte pět karet *barev* lícem vzhůru na stůl v následujícím pořadí: modrá, fialová, červená, oranžová, žlutá. **Zamíchejte karty hodnot a náhodně** je vyložte vedle karet *barev*. Poté hrajte jako obvykle a dávejte si pozor na hodnoty přiřazené k barvám karet, jelikož se budou v každé partii lišit.



Obr. 3



Obr. 4 Dva příklady možné přípravy hry ve variantě *Ledové kry* (obr. 3 a obr. 4). Karty hodnot jsou ke kartám barev přiřazeny náhodně.

VARIANTA: Chytrí tučňáci

Každý hráč začíná **se třemi kartami v ruce** namísto dvou, takže máte v každém tahu více strategických možností. Když zahránete kartu, ihned si doberte do tří karet v ruce (pokud není dobírací balíček prázdný). Ostatní pravidla zůstávají beze změny.



© 2024 NAIVINA (původní vydavatel)

© 2025 Atalia/HUCH!

www.atalia-jeux.com

www.hutter-trade.com

Autor hry: **Tobia Botta**

Ilustrace: **Lisa Vertuani**

Grafický design: **Arianna Vertuani**

Překlad a redakce:

Translation Circus



TUČNIAČIKOVIA

PRAVIDLÁ



Hrací materiál

- 60 kariet *tučniakov*: modrý (1–12), fialový (13–24), červený (25–36), oranžový (37–48), žltý (49–60)
- 5 kariet *farieb* v piatich rôznych farbách
- 5 kariet *hodnôt* (2, 1, 0, -1, -2)

Cieľ hry

Každý hráč sa snaží prilákať čo najroztomilejšieho tučniaka: Čím sú menší, tým sú roztomilejší. Háčik je však v tom, že tučniaky vždy idú za väčšími tučniami. Kto bude mať na konci najviac bodov *roztomilosti*, zvíťazí. Pozn.: Modrý tučniak je iný názov *tučniaka najmenšieho*, skutočne najmenšieho druhu tučniaka na svete.

Príprava hry

Vyložte päť kariet *farby* LÍCOM NAHOR na stôl v nasledujúcom poradí: modrá, fialová, červená, oranžová, žltá. Vyložte karty *hodnôt* vedľa kariet *farby* v nasledujúcom poradí: 2, 1, 0, -1, -2. Zamiešajte všetky karty *tučniakov* (všetkých farieb) a rozdajte každému hráčovi dve karty do ruky. Na svoje karty v ruke sa môžete pozrieť, ale neukazujte ich ostatným. Zostávajúce karty *tučniakov* položte lícom dole doprostred stola, budú tvoriť doberací balíček. Náhodne určite začínajúceho hráča.



Obr. 1: Príprava hry

Priebeh hry

Hráči sa striedajú v ťahoch v smere hodinových ručičiek počnúc začínajúcim hráčom. Vo svojom ťahu musíte:

1. **Zahrať** kartu *tučniaka* z ruky lícom nahor doprostred stola.
2. **Dobrať** si kartu *tučniaka* z doberacieho balíčka, aby ste v ruke mali opäť dve karty.

Na konci kola, potom čo všetci zahrli po jednej karte *tučniaka*, porovnajte čísla na zahrnutých kartách. Hráč, ktorý zahrnul kartu *tučniaka* s najvyšším číslom, zoberie všetky zahrnuté karty *tučniakov* a položí ich pred seba na kôpku lícom dole: zozbierané karty na konci hry určia počet bodov *roztomilosti* každého hráča.

Tento hráč potom bude hrať ako prvý v nasledujúcom kole.

Poznámka: Karty s najvyššími číslami sú **najsilnejšie**, ale získate za ne **záporné body**! Karty s najnižšími číslami sú **najslabšie**, ale získate za ne **kladné body**!



Obr. 2: Príklad konca kola v hre 4 hráčov. Hráč vľavo hore zahrnul najvyššiu kartu a vyhráva kolo. Zoberie všetky zahrnuté karty *tučniakov* a zahájí nasledujúce kolo.

Koniec hry

Akonáhle je **dobrací balíček prázdny** a všetci hráči zahrli **všetky karty** z ruky (vrátane poslednej karty), **hra končí** a spočítate **bodov roztomilosti**. Získané body každého hráča **nezodpovedajú** číslam na zozbieraných kartách, ale **hodnotám priradeným k jednotlivým FARBÁM** (viz príprava hry) zozbieraných kariet. Počítanie môžete zjednodušiť tak, že odložíte všetky karty s hodnotou 0 (nula) a páry kariet opačných hodnôt (1/-1) a (2/-2) a až potom sčítate hodnoty zostávajúcich kariet. Nezabudnite, že keď sčítate výsledky všetkých hráčov, výsledok musí byť 0 (nula).

Kto má **najviac bodov roztomilosti**, víťazí! V prípade remízy víťazia všetci remizujúci hráči.

Hra dvoch hráčov

Základné pravidlá zostávajú takmer bez zmeny. Jediný rozdiel je v tom, že kolo končí, akonáhle obaja hráči dohromady zahrnú **štyri karty tučniakov**, tj. **každý dve karty tučniakov**.

Kolo prebieha nasledovne:

1. Prvý hráč: Zahrá a doberie si kartu.
2. Druhý hráč: Zahrá a doberie si kartu.
3. Prvý hráč: Zahrá a doberie si kartu.
4. Druhý hráč: Zahrá a doberie si kartu.

Kolo končí a hráč, ktorý zahrnul najvyššiu kartu, zoberie **všetky štyri karty tučniakov** zo stola. Tento hráč potom zahájí nasledujúce kolo.

Slovenská verzia pravidiel

Preklad a grafická úprava: **Jakub Matlovič**

Jazyková úprava: **Hanka Prekopová**

Redakcia: **Jan Brezina a Vladimír Smolík**

Pokiaľ by vám v hre niektorá súčasť chýbala, napíšte na reklamace@rexhry.cz a my vám ju pošleme.



VARIANTA: Ľadové kryhy

Čo keby o *roztomilosti* nerozhodovala veľkosť tučniov? Základné pravidlá zostávajú takmer bez zmeny. **Jediný rozdiel** je, že hodnoty kariet **nie sú vopred dané**. Vyložte päť kariet *farieb* lícom nahor na stôl v nasledujúcom poradí: modrá, fialová, červená, oranžová, žltá. **Zamiešajte** karty *hodnôt* a **náhodne** ich vyložte vedľa kariet *farieb*. Potom hrajte ako obvykle a dávajte si pozor na hodnoty priradené k farbám kariet, pretože sa budú v každej partii líšiť.



Obr. 3



Obr. 4 Dva príklady možnej prípravy hry vo variante Ľadové kryhy (obr. 3 a obr. 4). Karty *hodnôt* sú ku kartám *farieb* priradené náhodne.

VARIANTA: Múdre tučniaky

Každý hráč začína s **tromi kartami** v ruke namiesto dvoch, takže máte v každom ťahu viac strategických možností. Keď zahráte kartu, **ihneď** si doberte do troch kariet v ruke (pokiaľ nie je doberací balíček prázdny). Ostatné pravidlá zostávajú bez zmeny.



© 2024 NAIVINA (pôvodný vydavateľ)

© 2025 Atalia/HUCH!

www.atalia-jeux.com

www.hutter-trade.com

Autor hry: **Tobia Botta**

Ilustrácie: **Lisa Vertuani**

Grafický design: **Arianna Vertuani**

Preklad a redakcia:

Translation Circus

