Souhrnná karta

12 **Slon:** Slon se v Tlačenici protlačí přes zvířata, jejichž souhrnná síla je 12 nebo méně (≤ 12).

11 **Velbloudice** (OPAKOVANÝ)**:** Pokud je zvíře, které je v Tlačenici přímo před velbloudicí, slabší než ona (< 11), stoupne si na něj. Zvířata pod velbloudicí sdílí její osud.

10 **Buvol** (OPAKOVANÝ)**:** Je-li zvíře před buvolem slabší než on (< 10), trkne ho svými rohy. Potrkané zvíře odchází na kartu TO JE KONEC.

9 **Orel:** Orel létá nad Tlačenicí. Pokud už ve vzduchu jeden je, jde nově zahraný orel na TO JE KONEC. Dokud je orel ve vzduchu, nemají na něj akce jiných zvířat vliv. Pokud je v Tlačenici pět zvířat, orel zaútočí na nejslabší z nich – je-li slabší než orel (< 9), odchází na TO JE KONEC, jinak odlétá na TO JE KONEC orel.

8 **Okapi** (OPAKOVANÝ/ STÁLÝ)**:** Pokud je zvíře přímo před okapi slabší než ona (< 8), předběhne ho. Okapi je a zastaví všechny předbíhače ( ) i velké drsňáky ( ), aniž by jí jakkoli ublížili.

7 **Lenochod:** Lenochod předleze před zvíře (ne lenochoda) s nebo akcí. Lenochod je , zastaví všechny předbíhače ( ) i velké drsňáky ( ) a navíc ruší i akci zvířete přímo za ním, není-li to rovněž lenochod.

6 **Zenová panda:** Vstoupí mezi dvě zvířata a vytvoří tím střed fronty. Zvíře, které je na jedné straně navíc, narušuje rovnováhu a musí odejít na kartu TO JE KONEC.

5 **Kojot:** Kojot přesvědčí jiné zvíře (ne kojota), aby šlo na konec fronty a znovu použilo svoji akci.

4 **Lasička:** Lasička se prosmýkne před všechna silnější zvířata (> 4) a zastaví se za slabším nebo stejně silným zvířetem.

3 **Gazela:** Gazela přeskočí poslední zvíře v Tlačenici. Pokud by ji nějaký velký drsňák ( ) měl poslat na kartu TO JE KONEC, zamíří gazela díky své přímo do baru (neplatí pro kolo, kdy byla zahrána).

2 **Plameňák:** Plameňák vtančí mezi dvě zvířata před sebou a prohodí jejich pozici. Je-li v Tlačenici jen jedno nebo žádné zvíře, jde plameňák na konec fronty.

1 **Pásovec:** Pásovec se koulí se k Nebeské bráně a přitom shodí všechna zvířata jedné zvolené síly na kartu TO JE KONEC.

0 **Tasmánský čert:** Přiřítí se přímo k Nebeské bráně. Ostatní zvířata v Tlačenici se náhodně promíchají.

60 110 5143 005

Súhrnná karta

12 **Slon:** Slon sa v Tlačenici pretlačí cez zvieratá, ktorých celková sila je 12 alebo menej (≤ 12).

11 **Ťava** (OPAKOVANÝ)**:** Pokiaľ je zviera stojace v Tlačenici priamo pred ťavou slabšie než ona (< 11), ťava sa postaví priamo naň. Zvieratá pod ťavou zdieľajú jej osud.

10 **Byvol** (OPAKOVANÝ)**:** Ak je zviera stojace pred byvolom slabšie než on (< 10), trkne ho rohami. Trknuté zviera odchádza na kartu TO JE KONIEC:

9 **Orol:** Orol lieta nad tlačenicou. Pokiaľ už vo vzduchu jeden orol je, ide novo zahraný orol na TO JE KONIEC. Kým je orol vo vzduchu, nemajú na neho akcie iných zvierat vplyv. Ak je v Tlačenici päť zvierat, orol zaútočí na najslabšie z nich – ak je slabšie než orol (< 9), odchádza na TO JE KONIEC, inak odlieta na TO JE KONIEC orol.

8 **Okapia** (OPAKOVANÝ / STÁLY)**:** Ak je zviera priamo pred okapiou slabšie než ona (< 8), predbehne ho. Okapia je a zastaví všetkých ( ) aj veľkých tvrďákov ( ), bez toho, aby jej ublížili.

7 **Leňoch:** Leňoch prelezie pred zviera (nie leňocha) s a akciou. Lenochod je , zastaví všechny předbíhače ( ) aj veľkých tvrďákov ( ) a okrem toho ruší a akciu zvieraťa stojaceho priamo za ním, ak to tiež nie je leňoch.

6 **Zenová panda:** Postaví sa medzi dve zvieratá a vytvorí tak stred fronty. Zviera, ktoré je na jednej strane navyše, narušuje rovnováhu a musí odísť na kartu TO JE KONIEC.

5 **Kojot:** Kojot presvedčí iné zviera (nie kojota), aby išlo na koniec fronty a znovu použilo svoju akciu.

4 **Lasička:** Lasička sa prešmykne pred všetky silnejšie zvieratá (> 4) a zastaví sa za slabším alebo rovnako silným zvieraťom.

3 **Gazela:** Gazela preskočí posledné zviera v Tlačenici. Ak by ju mal nejaký veľký tvrďák ( ) poslať na kartu TO JE KONIEC, zamieri gazela vďaka svojej priamo do baru (neplatí pre kolo, kdy bola zahraná).

2 **Plameniak:** Plameniak vtancuje medzi dve zvieratá pred sebou a prehodí ich pozície. Ak je v Tlačenici len jedno, alebo žiadne zviera, ide plameniak na koniec fronty .

1 **Pásavec:** Pásavec sa gúľa k Nebeskej bráne a pritom zhodí všetky zvieratá jednej zvolenej sily na kartu TO JE KONIEC.

0 **Tasmánsky čert:** Prirúti sa priamo k Nebeskej bráne. Ostatné zvieratá v Tlačenici sa náhodne zamiešajú.

60 110 5143 005