Blood Rage FAQ 1.1 (červen 2016)

Základní pravidla

Odstraňují se z herního plánu na konci každého věku figurky?

Ne! Všechny figurky zůstávají na plánu. Pouze žetony plenění se otočí na stranu „nevypleněno“.

Co znamená symbol * u síly na některých kartách?

*Symbol * znamená, že v textu karty je zvláštní pravidlo, které se týká SÍLY nebo zaplacení bodů zuřivosti za tuto kartu.*

Pokud má hráč během Fáze akcí zuřivost na nule, ale později nějakou získá, může znova hrát akce?

Ano, může. Pokud má hráč v okamžiku, kdy na něj ve Fázi akcí přijde řada, zuřivost větší než nula, může provádět akce.

Může hráč v kroku „Povolání do boje“ dostat své figurky do bitvy, přestože předtím pasoval?

Ano. Hráči mohou do boje přidávat další figurky, dokud chtějí nebo dokud nejsou v kraji zaplněny všechny vesnice.

Může hráč Plenit a získat odměnu za plenění v kraji, kde není žádný soupeř a ani v sousedních krajích se žádný soupeř nenalézá?

Ve svém tahu může hráč Plenit, přestože nemůže dojít k bitvě. Hráč tak sice získá odměnu za plenění, ale nezíská body slávy za vítězství v bitvě.

Je možné plenit v kraji, který už byl v daném věku jednou vypleněn?

Ne, pokud to neříká nějaká zvláštní schopnost.

Je možné plenit v kraji, ve kterém je žeton zkázy?

Ano, žeton zkázy jen připomíná, že na konci věku bude tento kraj zničen Ragnarökem.

Může Ragnarök zničit fjordy?

Ne, Ragnarök ničí jen kraje. Pokud je ale během Ragnaröku zničen kraj, který přiléhá k fjordu, všechny lodě v tomto fjordu jsou také zničeny, a hráč dostane body slávy za figurky zničené Ragnarökem.

Když hráč dosáhne maxima v jedné vlastnosti klanu, dostane na konci 20, nebo 30 (10 + 20) bodů slávy?

Za maximum ve vlastnosti klanu hráč dostává 20 bodů slávy.

Posílení a bojové karty

Vůdce klanu nemusí platit body zuřivosti za nájezdy ani když dojde k jeho posílení?

Přesně tak, za nájezd vůdce hráč nikdy zuřivost neplatí.

Když hráč posílí jednotku, musí navíc zaplatit za Nájezd s touto jednotkou?

Ne, pokud hráč zahraje a zaplatí kartu posílení jednotek (vůdce, válečníků nebo lodě) nebo posílení bytostí, okamžitě může s touto figurkou provést nájezd a další body zuřivosti už neplatí.

Pokud hráč nahradí novým posílením kartu *Friggina krása*, vztahuje se na tuto novou kartu ještě sleva?

Ano, protože Friggina krása byla ve hře v okamžiku, kdy hráč zahrál nové posílení.

Musí se v bitvě odhalit všechny zahrané karty současně?

Ano. Hráči musí karty odhalit ve stejný okamžik. Přesto ještě potom mohou hrát hráči karty Heimdallovo oko a Heimdallův pohled a zvýšit tak svoji výslednou SÍLU.

Co se stane, když jsou zároveň zahrána karta *Thórova převaha (ruší efekt všech zahraných karet)* proti kartě *Heimdallova hlídka (zahazuje všechny zahrané karty)*?

Thórova převaha se vyhodnotí jako první a zruší efekt Heimdallovy hlídky. Poté se vyhodnotí bitva běžným způsobem.

Pokud hráč nahradí novým posílením kartu *Friggina krása*, vztahuje se na tuto novou kartu ještě sleva?

Ano, protože Friggina krása byla ve hře v okamžiku, kdy hráč zahrál nové posílení.

Co se stane při nájezdu lodí, když má hráč vyloženou kartu *Friggina pomoc (pokud provádíš s jakoukoli figurkou Nájezd, smíš do daného kraje zdarma provést nájezd s jedním válečníkem navíc)*?

V tomto případě může hráč provést nájezd s jedním válečníkem do kraje sousedícího s fjordem.

Pokud má hráč vyloženou kartu *Friggina pomoc (pokud provádíš s jakoukoli figurkou Nájezd, smíš do daného kraje zdarma provést nájezd s jedním válečníkem navíc)* a provede nájezd k Yggdrasilu s *Temným Álfem (tato bytost smí provést nájezd k Yggdrasilu)*, přidává si navíc do Yggdrasilu jednoho válečníka?

Ano, efekty karet mají přednost před obecnými pravidly.

Pokud má hráč vyloženou kartou *Friggino panství (za 1 zuřivost můžeš provést nájezd figurkou z Valhally)*, musí zaplatit běžnou cenu za nájezd touto figurkou?

Ne, s touto schopností stojí nájezd jakoukoli figurkou z Valhally pouze 1 bod zuřivosti.

Pokud hráč zahraje kartu *Lokiho jed (pokud prohraješ bitvu, vezmi si všechny karty zahrané vítězem do ruky)* proti kartě *Týrova statečnost (pokud vyhraješ bitvu, můžeš si za každou 1 zuřivost ponechat kteroukoliv z tebou zahraných karet)*, má přednost efekt karty *Týrova statečnost*?

Ne, karta Týrova statečnost pouze zabraňuje odhození karet při vítězné bitvě, ale nezabrání zvláštnímu efektu karty Lokiho jed.

Může hráč utratit svůj poslední bod zuřivosti kartou *Týrova statečnost (pokud vyhraješ bitvu, můžeš si za každou 1 zuřivost ponechat kteroukoliv z tebou zahraných karet)* předtím, než je mu tento bod zuřivosti ukraden kartou *Lokiho lest (ukradni 1 bod zuřivosti vítězi bitvy)*?

Ne, karta Lokiho lest se vyhodnocuje dříve, než je možné vyhodnotit kartu Týrova statečnost.

Blood Rage FAQ 1.1 (červen 2016)

Může hráč využít schopnost karty *Lokiho požehnání (po prohrané bitvě smíš do tohoto kraje provést nájezd s jedním válečníkem)* i při prohrané bitvě u Yggdrasilu?
Ano.

Pokud je zničena poslední figurka některého hráče v kraji kartou *Odinův hněv (znič v tomto kraji každému soupeři 1 válečníka)*, účastní se tento hráč nadále boje a počítá se síla jeho zahrané bojové karty?
Ano, bez ohledu na to, že hráč ztratil po zahájení bitvy svoji poslední figurku, počítá se jeho zahraná karta a dále se boje účastní.

Může hráč zahrát *Frigginu záštitu (za 1 bod zuřivosti zabrání zničení figurky)* víckrát během jedné bitvy?
Ano, může se používat opakovaně, za každou „zachráněnou" figurku je ale třeba zaplatit 1 bod zuřivosti.

Může hráč kartou *Friggina přízeň (vypleníš-li úspěšně kraj, zvyš si jednu jinou vlastnost klanu o 1)* zvýšit stejnou vlastnost, kterou zvýšil odměnou za vyplenění?
Ne, z tohoto důvodu je na kartě slovíčko „jinou". Pokud hráč jako odměnu za plenění získal 5 bodů slávy, může si vybrat kteroukoli vlastnost ke zvýšení. Při vyplenění kraje u Yggdrasilu si pomocí této karty žádnou další vlastnost nezvýší.

Pokud hráč používá kartu *Týrova výzva (zaplať 2 body zuřivosti a můžeš znova plenit kraj, který byl vypleněn)*, dostane odměnu z žetonu plenění?
Ano.

Úkoly

Pokud má hráč vyložené dva stejné úkoly, může je splnit oba a za oba dostat odměnu?
Ano, hráč dostává odměnu za všechny splněné úkoly. Pokud má například největší sílu v Manheimu a má vyložené dva úkoly Manheim!, splnil oba a dostane odměnu za každý z těchto úkolů.

Bytosti

Počítá se vlastnost *Valkýry (za každou nepřátelskou figurku zničenou v bitvě s touto bytostí získáš dvě slávy)*, i když je v bitvě zničena i *Valkýra*?
Ano, za body se počítají všechny zničené figury ve všech třech krocích Plenění, tedy od Povolání do boje až po Vyhodnocení bitvy. Hráč Valkýry tak dostává body například i za figurky zničené efekty zahraných bojových karet.

Pokud *Völurská čarodějnice (místo zničení může ustoupit k Yggdrasilu)* prohraje bitvu u Yggrdasilu, je zničena?
Ano, nemá kam ustoupit.

Rozšíření Gods of Asgard

Pokud dojde k bitvě v kraji s Lokim *(body slávy získávají hráči, kteří prohráli bitvu)* a při vyhodnocení bitvy je to remíza, získávají body slávy všichni hráči?

Ano, přesně tak, protože prohráli všichni hráči.

Jak se řeší, když je v kraji s Lokim použita karta *Thórovo kladivo (za vyhranou bitvu získá 3 body slávy)*?
Vítěz získá 3 body slávy za použití karty a ti, co prohráli, získávají body za schopnost Lokiho.

Rozšíření Mystics of Midgard

Může hráč ustoupit s Mystikem, když je zahrána karta *Ódinův čas (každý hráč musí zničit v kraji všechny figurky krom jedné)*, ale má kartu *Frigga's Chosen (tvůj Mystik může ustoupit do sousedního kraje, když má být zničen)*?
Ano, Mystik může ustoupit.

Může hráč použit kartu *Friggina oběť (jako svoji akci můžeš zničit dvě své figurky na plánu a zvýšit si jednu vlastnost klanu o 1)* na Frigga's Chosen Mystika a ustoupit s ním namísto zničení?
Ne, Mystik musí být k využití vlastnosti Friggina oběť skutečně zničen.

Jak řešit tuto situaci? Hráč A se pokusí o plenění s Mystikem Frigga's Chosen. Bitvu ale vyhraje hráč B a Mystik tak musí ustoupit do sousedního kraje. Hráč A získá slávu za zahrání karty *Lokiho zrada (pokud prohraješ, ukradni vítěznému hráči 2 slávy)*. Další akcí hráč A opět zkusí plenit, hráč B se posune do kraje svojí figurkou a situace se opakuje. A takto se může opakovat dál a dál...
Za tuto situaci se autoři omlouvají, v tom zvláštním případě platí speciální pravidlo: Hráč s Frigga's Chosen Mystikem v bitvě nesmí hrát Lokiho zradu.

Promo figurky

Počítá se Mystic Troll jako Mystik?
Ne, jde Mystic Troll je bytost.

Co se stane, když Fenrir (*Ragnarök zničí kraj s Fenrirem namísto toho, kde je žeton zkázy*) zničí kraj, který má být zničen Ragnarökem v některém z dalších věků?
V tomto případě se vylosuje nový žeton Ragnaröku a umístí se na desku věků.

Pokud dojde k bitvě s Wolfmanem (*v bitvě se počítá pouze síla bytostí*) a jsou zde i jiné figurky než monstra, počítá se síla jejich bojových karet?
Ano, hráči, které zde mají pouze jiné figurky, než bytosti běžně hrají karty a počítá se síla těchto karet.

Počítají se posílení vůdce i k Mountain Giantovi (počítá se jako vůdce)?
Ano, Mountain Giant se bere jako vůdce, může tak například dělat Nájezd, aniž by platil body zuřivosti. Stejně tak těží Mořský had (počítá se jako loď) z posílení lodí.

Pokud má hráč Mystic Trolla (*tvoje figurky do kraje s ním mohou ostatní figurky provádět nájezd zdarma*) a Friggino panství (*můžeš zaplatit 1 zuřivost a provést nájezd s jakoukoli figurou z Valhally*), může provést nájezd z Valhally zdarma?
Ne, za schopnost Friggino panství musí stále zaplatit 1 zuřivost.