Rozšíření Bohové z Ásgardu

Pro hraní hry **Blood Rage** s rozšířením **Bohové z Ásgardu** platí následující pravidla:

Příprava hry

Připravte hru běžným způsobem. Poté zamíchejte šest karet bohů a vylosujte z nich dvě. Každé hry se účastní pouze dva z bohů, zbylé můžete odložit zpět do krabice. Dvě vylosované karty položte poblíž herního plánu, aby na ně všichni viděli.

Vezměte figurky příslušných dvou bohů a umístěte je do jejich počátečních krajů. Pro určení počátečních krajů vezměte zbylé žetony Ragnaröku (tedy ty, které ještě nejsou na herním plánu ani na desce věků) a zamíchejte je. Vylosujte jeden pro každého z bohů a umístěte figurku boha do příslušného kraje. Žetony Ragnaröku pak bez dalšího efektu opět odložte do krabice.

Figurky bohů nikdy nezabírají vesnice, dávejte je do krajů mimo kruhy vesnic.

Příklad: *Pro tuto hru byli vylosováni Thór a Frigg. Losováním zbylých žetonů Ragnaröku se určí, že Thór začíná v kraji Myrkvlor a Frigg v kraji Angerboda.*

Schopnosti bohů

Na každé kartě ásgardského boha je uvedena jeho zvláštní schopnost. Ta se vztahuje ke kraji, kde se nachází figurka boha, a nějakým způsobem upravuje pravidla hry a bitev. Tato schopnost platí v tomto kraji vždy, je nadřazena všem ostatním pravidlům. Schopnost ovlivňuje **pouze** kraj s figurkou boha a případný sousední fjord, nepůsobí tak nikde jinde.

Přesun bohů

Figurka boha může být přesunuta do jiného kraje pokaždé, když se někdo pokusí o *Plenění*. Poté co je dokončena akce *Plenění* v kraji s figurkou boha, bez ohledu na to, zda bylo *Plenění* úspěšné, musí hráč přesunout figurku boha do jiného kraje. Plenící hráč přesune figurku boha do libovolného kraje podle následujících pravidel:

- Kraj nesmí obsahovat figurku jiného boha.
- Kraj ještě nebyl vypleněn.
- Kraj nebyl zničen Ragnarökem.
- Pokud žádný kraj nesplňuje výše uvedené podmínky, figurka boha se nepohne.

Příklad: Hráč hrající za Havraní klan se pokusil vyplenit Utgard, ale neuspěl. Musí přesunout Thóra z Utgardu do jiného kraje. Jediný kraj, který splňuje podmínky, je Yggdrasil, protože ostatní kraje jsou buď vypleněné, zničené Ragnarökem, nebo obsahují figurku boha.

Schopnost boha nyní nově ovlivňuje kraj, kam byl přesunut.

Opětovné nasazení bohů

Na začátku druhého a třetího věku se opět náhodně určí nové počáteční kraje pro oba bohy. Počáteční kraj určete stejně jako před začátkem hry: vylosujte jeden ze zbylých žetonů Ragnaröku pro každou figurku a umístěte ji do příslušného kraje.