

Jak se hraje Cardline?

- Vítězí ten hráč, který jako první úspěšně umístí svoji poslední kartu.
- Každý hráč se ve svém tahu pokouší umístit jednu ze svých karet na správné místo.
- Pokud hráč umístí kartu špatně, zahodí ji a vezme si novou.



Možné umístění karty

V tomto příkladu je pět možných míst, kam je možné umístit kartu „Člověk“.



Obsah hry

110 karet se jménem zvířete a obrázkem na jedné straně, na druhé straně jsou navíc vlastnosti zvířete.

1 Název zvířete

2 Latinský název

3 Obrázek

4 Skupina živočichů
Ohrožení daného druhu

5 (pokud je stupnice prázdná, znamená to, že neexistuje dostatek dat, aby bylo možné posoudit, do jaké míry je druh ohrožený).

6 Vlastnosti zvířete



PŘEDNÍ STRANA



STRANA CHARAKTERISTIK

Třídy zvířat



Obojživelníci



Mořští savci



Pavoukovci



Korýši



Měkkýši



Ptáci



Hmyz



Ryby



Savci



Plazi

Podrobněji o vlastnostech zvířat



Průměrná délka: Průměrná délka zvířete bez ocasu. U plazů se počítá i délka ocasu. U ptáků je to délka od vrcholku hlavy, nikoli rozpětí křídel. Udává se v centimetrech a metrech.



Průměrná váha: Průměrná váha zvířete se udává v gramech, kilogramech a tunách.



Průměrný věk: Průměrný věk je udáván ve dnech, měsících a letech.

Cíl hry

Hráč, který se jako první úspěšně zbaví všech karet, je vítěz.

Příprava hry

- 1** Hráči se dohodnou, na kterou z vlastností zvířat se bude hrát: délka, váha nebo věk.
- 2** Každý hráč dostane 4 karty. Hráči se nemohou dívat na stranu karty s vlastnostmi zvířete. Zkušenější hráči mohou dostat více než 4 karty.
- 3** Balíček se zbývajícimi kartami se umístí tak, aby vlastnosti zvířat zůstaly skryté.
- 4** Horní karta z balíčku se otočí doprostřed stolu (dále jí budeme říkat úvodní karta) a otočí se tak, aby byly vidět vlastnosti zvířete. Hráči budou během hry vytvářet řadu od této úvodní karty.
- 5** Můžete začít hrát!



① Začínající hráč

④ Balíček zbylých karet

② Herní plocha

⑤ Karty rozdané hráčům

③ Úvodní karta

Průběh hry

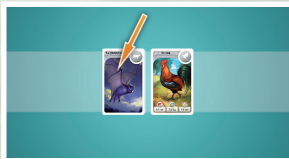
Hráči se střídají v tazích po směru hodinových ručiček. Začínající hráč musí umístit jednu ze svých karet vedle úvodní karty:

- Pokud si hráč myslí, že hodnota vlastnosti zvířete (délka/váha/věk) na jeho kartě je menší než na úvodní kartě, umístí svou kartu nalevo od úvodní karty.
- Pokud si hráč myslí, že hodnota vlastnosti zvířete (délka/váha/věk) na jeho kartě je větší než na úvodní kartě, umístí svou kartu napravo od úvodní karty.

Poté se právě umístěná karta otočí, aby byly vidět vlastnosti zvířete, a ověř se, zda byla karta umístěna správně.

- Pokud je karta umístěna správně, zůstane na místě, otočená vlastnostmi zvířete nahoru.
- Pokud je karta umístěna špatně, vrátí se do krabičky a hráč si musí vzít novou kartu z balíčku.

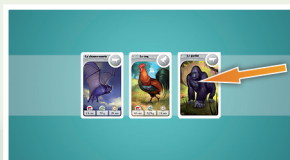
Tah začínajícího hráče



Teď je na tahu druhý hráč (ten, který sedí po levici začínajícího hráče).

- Pokud začínající hráč umístil kartu správně, druhý hráč se už musí rozhodovat mezi třemi místy, kam umístí některou ze svých karet: nalevo od obou karet, napravo nebo mezi ně.
- Pokud začínající hráč svoji kartu umístil špatně, druhý hráč má stále jen dvě možnosti umístění (nalevo nebo napravo od úvodní karty).
- Pokud druhý hráč umístil kartu správně, opět zůstane na svém místě, vlastnostmi zvířete vzhůru. Přeskládejte řadu karet tak, aby mezi jednotlivými kartami bylo trochu místa.

Tah druhého hráče



Tah třetího hráče



Ted' je řadě třetí hráč.

● Pokud oba předcházející hráči umístili kartu správně, má třetí hráč na výběr už čtyři místa, kam některou ze svých karet umístit.

● A tak dále...

Konec hry a vítězství ve hře

Pokud je některý z hráčů jediným, který během kola správně umístil svoji poslední kartu, stává se okamžitě vítězem. Pokud během jednoho kola umístí správně svou poslední kartu více hráčů, ostatní hráči jsou ze hry vyřazeni. Zbývající hráči si vezmou jednu kartu z balíčku a hrají až do té doby, dokud správně neumístí kartu jen jeden z nich.

Zvláštní případ

Může se stát, že hráč umístí kartu a hodnota její vlastnosti (délka/váha/věk) je stejná jako hodnota na už umístěné kartě. V takovém případě může být nová karta umístěna jak napravo, tak nalevo.



www.rexhry.cz

Poděkování

Autor: Frédéric Henry
Grafika: Gaël Lannurien
Rešeře: Guillaume Blossier
Překlad: Eyron
Korektury: Elissa

Cardline: Svět zvířat je hra vydaná společností REXhry, Asmodee a Bombyx.
©Asmodee/Bombyx 2012 – Všechna práva vyhrazena.