

VE ZKRATCE...

- Pokud se hráč v průběhu kola stane jediným hráčem, který se zbavil své poslední karty, stává se vítězem hry.
- Když je hráč na tahu, musí se snažit umístit jednu ze svých karet na správné místo.
- Zahraje-li ji nesprávně, karta je navrácena do krabičky a hráč si musí dobat novou kartu.



Možná umístění karet:

Tento příklad nabízí pět možných umístění, kam je možné zahrát kartu Švýcarska.



Obsah

110 karet, každá má na jedné straně název země a její obrázek, na druhé straně to samé a navíc další charakteristiky země. Česká a slovenská pravidla.

- 1 **Název země**
- 2 **Další informace k obrázku**
- 3 **Národní vlajka**
- 4 **Kontinent**
- 5 **Charakteristiky**



PŘEDNÍ STRANA



STRANA S „CHARAKTERISTIKAMI“

Kontinenty



Afrika



Severní Amerika



Jižní Amerika



Asie



Evropa



Oceánie

Podrobné informace o charakteristikách



Plocha: tento údaj značí celkový povrch země, včetně vnitrozemských vodních ploch. Hodnota je udána ve čtverečních kilometrech (km²).



Populace: tento údaj zachycuje celkový počet obyvatel země (k roku 2012).



Hrubý domácí produkt (HDP): tento údaj ukazuje celkovou hodnotu zboží a služeb vytvořených v zemi za období jednoho roku. Ukazuje tak ekonomickou sílu země. HDP je udáno v milionech amerických dolarů (\$), v hodnotách k roku 2011.



Životní prostředí: tento údaj značí počet tun emisí CO₂ na obyvatele. Tuny CO₂ jsou udávány v metrických tunách, v hodnotách k roku 2011.

Cíl hry

Stát se prvním hráčem, kterému se podaří zbavit se všech svých karet.

Příprava hry

1. Hráči se rozesadí okolo hracího prostoru.
2. Hráči se dohodnou, kdo bude začínajícím hráčem a se kterou charakteristikou budou hru hrát (Plocha, Populace, HDP, Životní prostředí).
3. Zamíchejte karty. Ujistěte se, že strany karet s charakteristikami jsou všechny skryté.
4. Každému hráči jsou rozdány 4 karty, stranou s charakteristikami dolů. Hráči umístí karty před sebe. Za žádných okolností se hráči nesmí podívat na zadní stranu karty (tu s charakteristikami). Poznámka: Zkušenější hráči se mohou domluvit na jiném počtu karet, se kterými budou hrát. Měli by tak činit na základě svých předchozích zkušeností s tímto typem her. Čím více karet před sebou máte, tím může být hra náročnější.
5. Balíček se zbylými kartami je ponechán ve středu stolu a tvoří dobírací balíček - stranou s „charakteristikami“ dolů.
6. První kartu balíčku (kterou budeme nazývat startovní karta) umístíme do prostřed stolu a otočíme ji tak, že jsou vidět její charakteristiky (zadní stranou nahoru). Tato karta bude tvořit základ osy, podél které budou hráči umisťovat karty, jež mají před sebou.
7. Jste připraveni začít hrát!



1 První hráč

4 Dobírací balíček

2 Hrací prostor

5 Karty rozdané hráčům

3 Startovní karta

Přehled hry

Hráči hrají v jednotlivých tazích, po směru hodinových ručiček. První hráč musí umístit libovolnou ze svých karet vedle startovní karty:

- Pokud si myslí, že charakteristika na jeho kartě země má nižší hodnotu než na startovní kartě, umístí svoji kartu vlevo od startovní karty.
- Pokud se domnívá, že k charakteristika na jeho kartě má vyšší hodnotu než na startovní kartě, umístí svoji kartu vpravo od startovní karty.

Po zahrání hráč kartu otočí na zadní stranu, aby bylo vidět charakteristiku, a zkontroluje, zda její hodnota odpovídá jejímu umístění na ose:

- Pokud byla karta umístěna správně, je ponechána na svém místě, „charakteristikou“ nahoru, a hráčův tah skončil.
- Pokud byla karta umístěna nesprávně, je navracena do krabičky. Hráč si musí dobrat svrchní kartu z dobíracího balíčku a umístit ji před sebe (stranou s „charakteristikou“ dolů) vedle svých ostatních karet.

Tah začínajícího hráče



Nyní může začít svůj tah další hráč (první po levici začínajícího hráče).

- Zahrál-li první hráč svoji kartu správně, může si druhý hráč vybrat mezi třemi místy, kam umístit svoji kartu: nalevo od obou zahraniých karet, napravo od nich či mezi ně.
- Nezahrál-li první hráč svoji kartu správně, druhý hráč má pouze dvě možnosti (zahrát kartu buď vlevo, či vpravo od startovní karty).
- Pokud druhý hráč umístí kartu správně, zůstává karta na stole stranou s „charakteristikou“ otočenou nahoru. Osa se prostě upraví tak, aby mezi jednotlivými kartami zbyl prostor pro umístění dalších karet.

Nyní hraje třetí hráč. Zahráli-li první dva hráči své karty správně, třetí hráč si nyní může vybrat ze čtyř míst, kam umístit svoji kartu...

- Wenn die beiden ersten Spieler ihre Karten richtig platziert haben, hat er nun die Auswahl zwischen vier verschiedenen Positionen.
- Und so weiter ...

Tah druhého hráče



Tah třetího hráče



Konec hry a podmínky vítězství

Pokud je ve hře jediný hráč, který během posledního kola správně umístí svou kartu, stává se ihned vítězem hry.

Pokud více než jeden hráč zahraje správně svoji poslední kartu v tom samém kole, hra pokračuje. Všichni hráči, kteří zahráli správně svoji poslední kartu, zůstávají ve hře, zatímco ostatní jsou vyřazeni. Hráči, kteří zůstali ve hře, si každý doberou jednu kartu z dobíracího balíčku a pokračují v hraní, dokud nezůstane pouze jeden hráč, který v daném kole umístil svoji poslední kartu správně.

Zvláštní pravidlo

V průběhu hry může nastat situace, kdy hráč bude pokládat kartu se shodnou charakteristikou, jakou má jedna z karet, které již jsou vyloženy na stole. V tomto případě musí umístit kartu hned vedle karty, která je již vyložena. Nezáleží přitom, z které strany ji umístí.



Autoři

Autor: Frédéric Henry
Ilustrace: Vincent Dutrait
Překladatelé: Martin Hrabálek, David Müller



Publikováno nakladatelstvem Asmodee Editions.
Česká verze: REXhry, <http://www.rexhry.cz>.
Značka je vlastnictvím společnosti Rexport, s.r.o. Libiá
či nelíbila se Vám naše hra? Podělte se o svůj názor
s ostatními na našich stránkách či na stránkách <http://www.zatrolene-hry.cz> nebo <http://www.deskozrout.cz>.