HVĚZDÁŘI

PRAVIDLA HRY

HVĚZDÁŘI

AUTOŘI HRY:
MATT RIDDLE A BEN PINCHBACK

Věk 8+ | 2 hráči | 30 minut

Úvod

Po staletí byli lidé fascinováni vesmírem. Moderní astronomie nám poskytuje cenný vhled do jeho fungování. Stále však existuje spousta neprobádaného, co nás nutí hledět do nebe.

Hvězdáři jsou karetní strategickou hrou pro dva hráče. Hráči budou svými teleskopy hledat rozličné vesmírné objekty – planety, měsíce, asteroidy, oblaka mezihvězdné látky, černé díry a družice – a budou tak vytvářet panorama noční hvězdné oblohy!

Komponenty

60 karet nebeských objektů

5 karet s čísly

Jméno		
1. Hvězdy x souvislá řada		
Planety		
Měsíce		
Asteroidy		
Oblaka mezihvězdné látky		
Černé díry		
2. Section Majorities (10 bodů za každou)		
Vrchní		
Prostřední		
Spodní		
3. Rozmanitost (10 bodů)		
CELKEM		

1 bodovací blok (50 listů)

24 karet teleskopů (2 sady po 12)

2 karty nápovědy

Příprava hry

1. Oba hráči si vezmou jednu sadu **12 karet teleskopu** a vyskládají je před sebe do uvedeného tvaru (malá čísla v rozích napoví, jak je správně poskládat). Této oblasti budeme říkat teleskop a oblasti pod teleskopem budeme říkat deník.

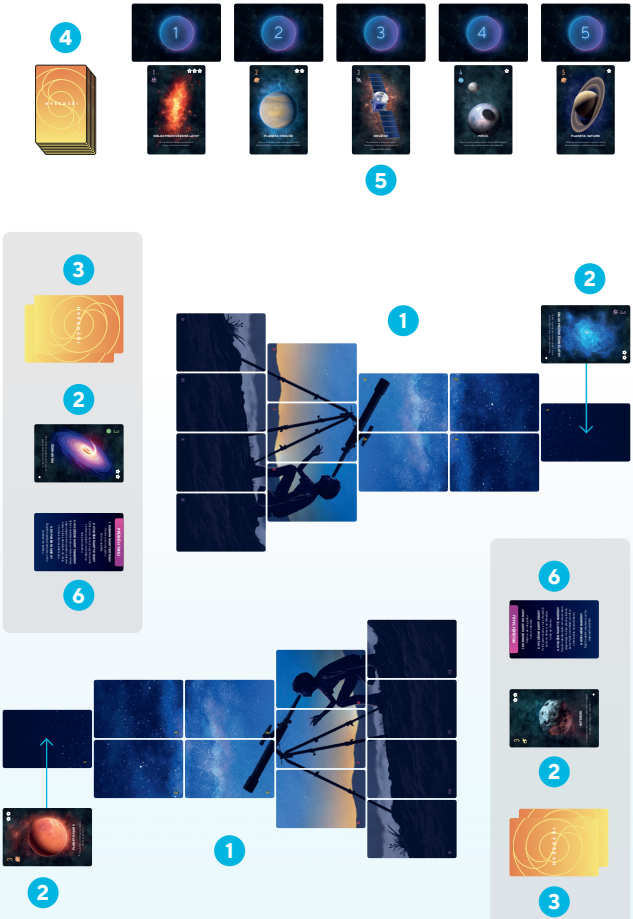
2. Vezměte **5 karet nebeských objektů** označených jako startovní karty (mají v pravém dolním rohu symbol). Těchto pět karet zamíchejte a oběma hráčům rozdejte po dvou kartách. Hráči si je prohlédnou a poté jednu z nich umístí na horní pozici na teleskopu a druhou pod teleskop do **deníku**.

3. Zbývající karty nebeských objektů (včetně páté startovní) zamíchejte a oběma **rozdejte po dvou kartách**. Tyto karty si hráči vezmou do ruky.

4. Zbývající karty nebeských objektů položte stranou **lícem dolů** jako **dobírací balíček** a vedle něj nechte dostatek volného místa.

5. **Pět karet s čísly** vyložte do řady vedle dobíracího balíčku a to tak, že karta s číslem 1 bude nejblíže balíčku a karta s číslem 5 bude nejdál. Poté pod každou kartu s číslem vyložte z dobíracího balíčku jednu kartu lícem nahoru.

6. Oba hráči si vezmou jednu **přehledovou kartu** a **náhodně určí začínajícího hráče**.


1
2
3
4
5
6
1
2
3
4
5
6
1
2
3
4
5
6
1
2

Popis karet

Druh: Ve hře je pět druhů nebeských objektů: planety, měsíce, asteroidy, oblaka mezihvězdné látky a černé díry. Družice se nepovažují za samostatný druh.

Planety

Měsíce

Asteroidy

Oblaka mezihvězdné látky

Černé díry

Číslo: Číslo má odlišnou funkci, podle místa, kde je karta vyložena. Vyšší čísla na kartách na teleskopu umožní hráčům získat body za převahu. V deníku zase hráči potřebují delší řadu po sobě jdoucích čísel.

Hvězdy: Počet hvězd určuje, kolik bodů (před vynásobením) hráč za kartu získá, bude-li vyložena na teleskopu.

Fakt: Krátká astronomická informace, která nemá vliv na hru.

Průběh hry

Hraje se na 11 kol, během kterých hráči promění svůj teleskop v překrásný obraz noční oblohy. V každém kole odehraje každý hráč jeden tah: nejprve začínající hráč a poté druhý hráč.

Průběh tahu

V každém tahu hráč vyloží dvě karty do dvou různých oblastí. Jednu na teleskop a druhou do deníku. Jeden tah je rozdělen do těchto čtyř kroků:

1. **Dobrání karty do ruky**
2. **Vyložení karty z ruky**
3. **Vyložení karty z nabídky**
4. **Doplnění nabídky**

1. krok: Dobrání karty do ruky

Hráč si z nabídky vybere jednu karty a vezme si ji do ruky.

2. krok: Vyložení karty z ruky

Hráč vyloží jednu kartu z ruky. Kartu může vyložit buď na svůj teleskop, nebo do svého deníku. **Číslo** na vyložené kartě určí, jakou kartu musí hráč vyložit v následujícím kroku.

Teleskop Deník

3. krok: Vyložení karty z nabídky

Hráč vyloží jednu kartu z nabídky. Musí vyložit kartu z místa, jehož číslo odpovídá číslu karty vyložené z ruky v předchozím kroku. Kartu z nabídky musí hráč vyložit do oblasti, do které v tomto kole nevyložil kartu z ruky.

Důležité! *Je-li odpovídající místo prázdné, protože si hráč kartu vzal v prvním kroku, musí vyložit horní kartu z dobíracího balíčku.*

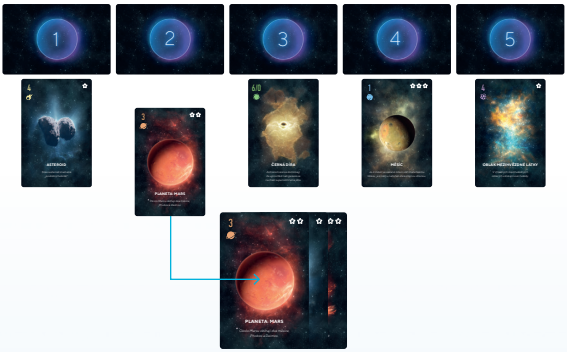
4. krok: Doplnění nabídky

Hráč doplní karty na prázdná místa v nabídce kartami z dobíracího balíčku.

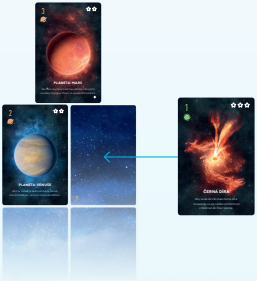
Příklad:

1. Bětka si z nabídky vybrala planetu s číslem 3 a vzala si ji do ruky.
2. Poté na teleskop vyložila černou díru s číslem 1.
3. Poté si z místa v nabídce s číslem 1 vezme kartu asteroidu s číslem 4 a vyloží ji do svého deníku.

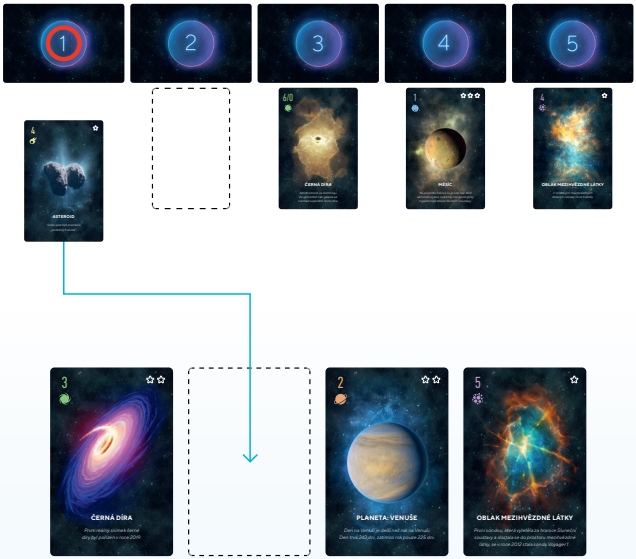
1



2



3

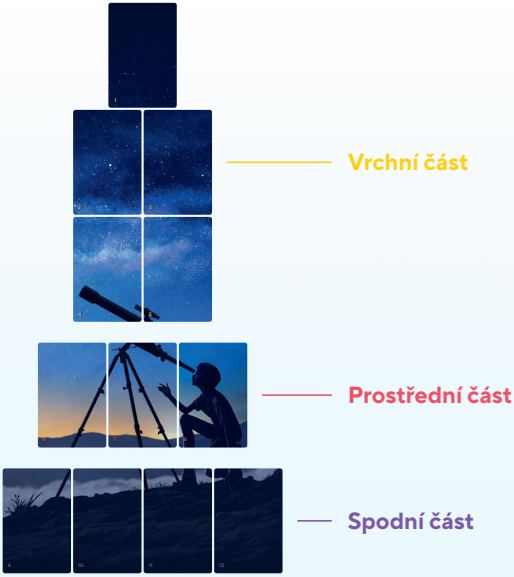

1
2
3
4
5
4
ASTEROID
6/0
ČERNÁ DÍRA
1
MĚSÍC
4
OBLAK MEZIHVĚZDNÉ LÁTKY
3
ČERNÁ DÍRA
První reálný snímek černé díry byl pořízen v roce 2019
2
PLANETA: VENUŠE
Den na Venuši je delší než rok na Venuši. Den trvá 243 dní, zatímco rok pouze 225 dní.
5
OBLAK MEZIHVĚZDNÉ LÁTKY
První sondou, která opustila za hranice Sluneční soustavy a dostala se do prostoru mezihvězdné látky, se v roce 2012 stala sondy Voyager 1.

Teleskop

V teleskopu je 12 míst tvořených kartami teleskopu. Každé místo je dostupné, dokud na ně hráč nevyloží kartu nebeského objektu.

Na začátku hry mají hráči na svém teleskopu jednu kartu a v každém tahu na teleskop jednu kartu přidají.

Teleskop je rozdělen na tři části: vrchní část (pět míst), prostřední část (tři místa) a spodní část (čtyři místa). Tyto části jsou důležité při konečném bodování.

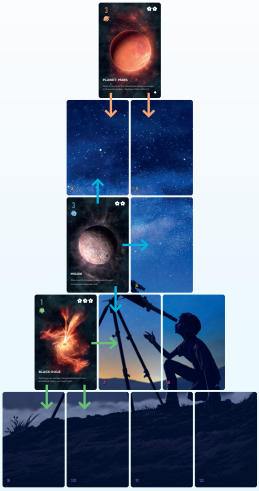


Při vykládání karty na teleskop musí hráči dodržovat tato pravidla:

- Shoduje-li se typ vykládané karty s typem již vyložené karty, musí hráč takovou kartu vyložit tak, aby alespoň jednou stranou sousedila s již vyloženou kartou stejného typu.
- Pokud v teleskopu dosud není karta stejného typu jako právě vykládaná, může hráč kartu vyložit na libovolné místo v teleskopu.

Důležité! *Jestliže hráč nemůže (nebo nechce) kartu podle pravidel vyložit, musí ji vyložit lícem dolů na libovolné volné místo v teleskopu. Karty vyložené lícem dolů se považují za kartu s číslem 3, ale nemají na sobě žádné hvězdy ani typ.*

Příklad: Hynek má ve svém teleskopu tři možná místa, kam může vyložit kartu měsíce, dvě možná místa, kam může vyložit kartu planety, a tři volná místa, kam může vyložit kartu černé díry.



Deník

Hráčův deník může být tvořen až pěti různými sadami karet (jedna sada pro každý typ karty). Každý hráč začíná s jednou kartou ve svém deníku a v každém kole do deníku jednu kartu přidá.

Karty v deníku si hráči vykládají do sloupce podle čísla na kartě tak, aby vždy bylo číslo viditelné. Při vykládaní karet do deníku musí hráči dodržovat tato pravidla:

- Shoduje-li se typ vykládané karty s již vyloženou kartou nebo kartami v deníku, vyloží ji hráč k této kartě nebo kartám na správnou pozici podle čísla.
- Pokud v deníku dosud není karta stejného typu jako právě vykládaná, vyloží ji hráč vedle již vyložených karet do nového sloupce.

Důležité! *Hráči mohou mít v deníku i karty se stejnými čísly. Při závěrečném bodování se duplicitní karty neberou v potaz.*

Příklad: Během hry vypadá Bětčin deník takto: planeta (4), asteroidy (2, 3, 4) a oblaka mezihvězdné látky (1, 5). V následujícím tahu vyloží do deníku kartu oblaku mezihvězdné látky s číslem 4 tak, že ji vloží mezi karty 1 a 5 v odpovídajícím sloupci.

Speciální karty

Karty s číslem 6/0

Ve hře je jedna karta každého typu s číslem 6/0.

Při vyložení speciální karty do teleskopu je vždy považována za kartu s číslem 6.

Při vyložení speciální karty do deníku je považována buď za kartu s číslem 6, nebo za kartu s číslem 0. O jaké číslo se jedná, se hráč může rozhodnout až na konci hry při bodování.

Důležité! *Vyloží-li hráč speciální kartu 6/0 během druhého kroku svého tahu, musí ve třetím kroku vyložit kartu z vrchu dobíracího balíčku (protože v řadě karet nabídky není karta s číslem 6 ani 0).*

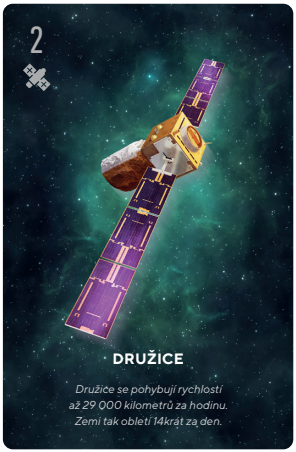
Karty družic

Karty družic se nepovažují za samostatný typ.

Při vyložení karty družice do teleskopu se počítá její číslo, ale nemá žádný typ a může tak být vyložena na libovolné místo.

Při vykládání karty družice do deníku si hráč zvolí, jakého typu karta družice bude, a vyloží ji do odpovídajícího sloupce (ať už existujícího, nebo nového).

V průběhu hry hráč může karty družic ve svém deníku libovolně přemisťovat mezi jednotlivými sloupci.



Důležité! *Kdykoliv si hráč z nabídky vezme do ruky kartu družice, může jeho soupeř na začátku svého tahu všechny karty v nabídce odložit a nahradit je novými kartami z dobíracího balíčku. Pokud by v dobíracím balíčku nezbyly žádné karty, zamíchají hráči odložené karty a vytvoří nový dobírací balíček.*

Konec hry

Hra končí po odehrání 11 kol. V ten okamžik by měli oba hráči mít vyložených 12 karet v teleskopu a 12 karet v deníku.

Na konci hry si každý hráč vybere jednu kartu z ruky a vyloží ji do svého deníku a druhou kartu odloží.

Poté následuje závěrečné bodování.

Závěrečné bodování

Každý hráč si zapíše body do přiloženého bodovacího bloku. Body hráči získají za tyto tři kategorie:

1. Násobení hvězd

Následující postup hráči provedou u všech pěti typů nebeských objektů:

- Nejprve každý hráč sečte hvězdy na všech kartách lícem nahoru na teleskopu. Tím dostane celkový součet hvězd.
- Poté každý hráč najde nejdelší řadu po sobě jdoucích čísel v odpovídajícím sloupci v deníku. Počet karet v této po sobě jdoucí řadě použije každý hráč jako činitel.
- Celkový součet hvězd poté každý hráč vynásobí činitelem, aby zjistil celkový počet bodů.

Příklad: Bětka má na svém teleskopu dvě karty měsíců s celkem pěti hvězdami. Nejdelší, po sobě jdoucí řada měsíců v jejím deníku je tři (4, 5, 6). Získá tak 3 × 5, tedy 15 bodů za měsíce.

Teleskop Deník

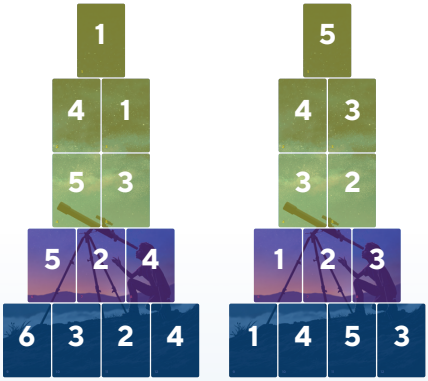
2. Převaha v částech teleskopu

Každý hráč si sečte hodnoty všech karet v jednotlivých částech teleskopu (karty otočené lícem dolů jsou za 3). Tím získají celkový součet.

Poté si hráči porovnají celkový součet a hráč s vyšším součtem získá 10 bodů. Stejný postup hráči zopakují ve všech částech.

V případě shodného součtu v sekci nezíská body ani jeden z hráčů.

Příklad:
Bětka má vyšší součet ve spodní (15 > 13) a prostřední (11 > 6) části, zatímco Hynek má vyšší součet ve vrchní části (17 > 14). Bětka tak získá 20 bodů a Hynek získá 10 bodů.



Bětka Hynek

3. Rozmanitost

Má-li hráč na svém teleskopu alespoň jednu kartu od každého druhu, získá 10 bodů. (Karty družic a karty otočené lícem dolů nemají žádný typ.)

Vítěz

Ve hře zvítězí hráč, který po sečtení získá více bodů! V případě shodného výsledku se hráči o vítězství rozdělí.

Tvůrci hry

HVĚZDÁŘI

Autoři hry: Ben Pinchback a Matt Riddle ✦ **Vývoj:** T. C. Petty III.
Astronomičtí poradci: Bob Duke a Becky Ericson ✦ **Ilustrátoři:** Tim Barton a Janos Orban ✦ **Grafická úprava:** Cold Castle Studios
Editor: Dustin Schwartz

RENEGADE GAME STUDIOS

Prezident: Scott Gaeta ✦ **Kontrolor:** Robyn Gaeta
Provozní ředitelka: Leisha Cummins ✦ **Vedoucí prodeje:** Sara Erickson
Umělecká ředitelka: Anita Osburn ✦ **Obchodní ředitel:** Dan Bojanowski
Marketing: Teri Litorco ✦ **Vedoucí výroby:** Gordon Tucker
Digitální produkce: Desiree Love ✦ **Plánování:** Patty Wainwright
Řízení výroby: Dan Blanchett ✦ **Zákaznický servis:** Jenni Janikowski

TESTEŘI

Fernando Amaral, William Beus, Henrik Blumenthal, Kate Bosworth, John Boucher, Leah Breeds, Travis L Bucknell, Aryn Callarman, Johnson James Chin, Martin Daine, Travis Dalke, David Digby, Paulo Filgueiras Camacho, Shari Forrest, Marissa Godfrey, Gordon Helle, Eric Hopkins, Ben Huston, Rachel Huston, Jeffrey Jacobson, Rachel Kealley, Quincie Krenkel, Anjanette Lugo, Garrett Lumens, Tila Maceira-Klever, Daniel Madamba, Ryan Malone, AJ Maulion, Bernadette Maulion, Neal McClatchey, Melissa Millar, Jason Ornelas, Tomas Padilla, Jeff Payne, Oscar Perez, Jeroen Prinsen, Brad Rochford, Laura Rodriguez, Jurgens Schneider, Chelsea Siaca, Caitlin Skalitzky, Heather Soltroff, Eugene Stasak, Sean Wainwright, Lydia-Rae Elizabeth Wehmeyer

PODĚKOVÁNÍ

Brian Richards, Shannon Richards, Atalie Schwartz a Dustin Schwartz. Renegade Game Studios děkuje The Great Lakes, lighthouses, a všem testerům Renegade Tabletop, kteří poskytli cennou zpětnou vazbu!

REXHRY

Český překlad: Vladimír Smolík ✦ **Odborný poradce:** Tereza Jeřábková
Grafická úprava: Black Light Studio ✦ **Jazyková úprava:** Eliška Pospíšilová
Redakce překladu: Martin Hrabálek, Jan Březina, Kamil Smola, Michal Požárek a Filip X Kroa

RENEGADE GAME STUDIOS

Rexport, s. r. o,
Palackého třída 198/72, 612 00 Brno.
www.rexhry.cz | obchod@rexhry.cz | fb/rexhry

REXHRY.CZ
KRÁLOVSKY SE BAVTE!

© 2020 Renegade Game Studios. Všechna práva vyhrazena