PROČ SE NEPŘÁTELIT

Toto rozšíření nelze hrát samostatně.
K jeho hraní potřebujete i základní hru **Settlers: Zrod impéria**.

OBSAH

55 karet: **10** barbarských karet (BAR031–BAR040), **10** japonských karet (JAP031–JAP040), **10** římských karet (ROM031–ROM040), **10** egyptských karet (EGY031–EGY040), **13** běžných karet (COM085–COM097), **2** karty virtuální frakce.

Karty virtuální frakce se používají pouze v sólové variantě (více v odstavci *„Hra jednoho hráče"*).

JAK ZKOMBINOVAT TOTO ROZŠÍŘENÍ SE ZÁKLADNÍ HROU

Smíchejte karty tohoto rozšíření s patřičnými balíčky karet ze základní hry ***Settlers: Zrod Impéria*** a bavte se!

Jste-li zkušenými hráči a chcete mít nad svým frakčním balíčkem větší kontrolu, můžete jej sestavit z karet dle svého výběru.

SESTAVOVÁNÍ FRAKČNÍHO BALÍČKU

Každá frakční karta má v pravém spodním rohu obrázku znázorněno, kolik jejích kopií je ve frakčním balíčku. V balíčcích jsou karty po třech, dvou nebo jediné kopii.

Pokud se rozhodnete sestavit si balíček frakce po svém, měl by se skládat z 30 karet takto: 3 karty ve třech kopiích každá, 6 karet ve dvou kopiích každá a 9 jednotlivých karet. Měli byste použít všechny kopie konkrétní karty, takže chcete-li do balíčku přidat některou kartu, která např. vyšla ve třech kopiích, musíte odstranit všechny 3 kopie některé z původních trojčetných karet.

NOVÁ PRAVIDLA A TYPY KARET

LOKACE S OTEVŘENOU PRODUKCÍ

Toto je nový typ produkční lokace.

Lokace se štítkem *„Otevřená produkce"* vyrábí svému majiteli prostředky stejně jako jiné produkční lokace – v okamžiku postavení a ve fázi *Produkce* následujících kol, kdy ještě stojí.

Otevřená produkce nicméně zavádí do hry další typ akce, který mohou hráči ve fázi *Akcí* využít: Poslat osadníka na cizí lokaci s otevřenou produkcí.

VYSLÁNÍ OSADNÍKA NA CIZÍ LOKACI S OTEVŘENOU PRODUKCÍ

Tato akce umožňuje hráči vyslat osadníka na lokaci *„otevřená produkce"* patřící jinému hráči a získat tak prostředky, které tato lokace poskytuje.

POZNÁMKA: Nelze posílat osadníka na otevřeně produkční lokaci svého vlastního impéria.

Ke spuštění této akce hráč musí:

1. Vzít jednoho osadníka ze své zásoby a položit jej na cizí lokaci s *otevřenou produkcí*.

   POZNÁMKA: Během této akce lze poslat jen 1 osadníka.

2. Vzít si ze společné zásoby patřičný prostředek (nebo dobrat kartu), který ta lokace poskytuje.
3. Majitel této lokace obdrží nového osadníka ze společné zásoby.

Lokace s *otevřenou produkcí* se dá využít nejvýše dvakrát za jedno kolo. Osadníci, které hráči na tuto lokaci vyslali, zůstávají na kartě jako indikace, že již byla použitá. Jakmile na ní stojí dva osadníci, je využitá na svoje maximum a po zbytek kola sem nelze posílat osadníky.

Osadníci na lokaci s otevřenou produkcí jsou na konci kola ve fázi *Úklidu* zahozeni podle obvyklých pravidel.

LOKACE PRODUKCE & VLASTNOSTI

Toto je nový typ lokace – je produkční, ale současně má i vlastnost. Tyto karty se umisťují do nejsvrchnější řady hráčova impéria.

Kůlna, Kamenice, Masna, Síň trofejí, Náčelník, Dary pro faraona.

Produkce těchto lokací je navržena tak, že v okamžiku postavení svému majiteli neposkytnou nic (protože jejich produkce závisí na prostředcích na nich uložených).

Vlastnosti těchto lokací umožní hráčům ve fázi *Úklidu* na těchto lokacích uložit jisté prostředky, aby si je zachovali do příštího kola.

Během fáze *Produkce* si majitel této lokace vezme ze společné zásoby prostředky, které tato lokace produkuje (v některých případech jsou to tytéž prostředky, co jsou na lokaci uložené). Po skončení fáze *Produkce* si hráč vezme uložené prostředky z této karty do svojí zásoby.

Během fáze *Akcí* není možné na tyto lokace ukládat prostředky, jejich vlastnost účinkuje až během *Úklidu*.

OKAMŽITÉ KARTY

Toto je zcela nový typ karet, který ve hře najdete, s klíčovým slovem **Ihned**.

Okamžité karty zavádí do hry nový typ akce, který mohou hráči ve fázi *Akcí* využít: zahrát okamžitou kartu.

POZNÁMKA: Máte-li lokaci, jež vám umožňuje položit kartu z ruky ihned jako základy (*Útočiště, Kohorta*), můžete takto položit i okamžitou kartu.

ZAHRÁNÍ OKAMŽITÉ KARTY

Tento nový typ akce umožňuje hráči zahrát z ruky okamžitou kartu, aby získal jisté výhody nebo spustil efekty. To je pak celý hráčův tah.

K zahrání okamžité karty hráč musí:

1. Přečíst text na okamžité kartě nahlas a spustit efekt na ní popsaný.
2. Zahodit okamžitou kartu do společné odhazovací hromádky.

PROČ SE NEPŘÁTELIT

KARTY PODROBNĚJI

BĚŽNÉ KARTY

Zlá ježibaba – Když pošlete osadníka na cizí lokaci s otevřenou produkcí, umístíte jej na kartu a obdržíte prostředky, které lokace produkuje, ale majitel lokace nedostane osadníka ze společné zásoby.

Damascénský zbrojíř – Tato lokace má na sobě vytištěný permanentní obranný žeton, takže soupeř na její zboření potřebuje o jeden žeton boření víc. Nelze sem umístit obranný žeton samotný – jedna běžná lokace může mít jen 1 obranný žeton. Máte-li ve svém impériu *Šógunovy stráže*, může samuraj chránit i běžné lokace s obranným žetonem. Lokace chráněná obranným žetonem i samurajem požaduje 4 žetony boření.

Bořkovi stavitelé – Máte-li ve frakčním balíčku poslední kartu, nemůžete si již vybrat ze dvou. Frakční balíčky se necyklí.

Starodávné ruiny – Tato lokace nemá cenu za postavení, a dá se tudíž postavit zdarma, ale stále je třeba obětovat tah na její postavení. *Starodávné ruiny* nejsou žádného typu a nelze je zbořit.

Vulkán – Efekt *Vulkánu* umožní zahodit lokaci, čímž ji zcela odstraní z impéria jiného hráče. To se nepokládá za boření lokace. Samurajové ani obranný žeton nedokážou chránit před tímto efektem.

Máte-li lokaci, která umožnuje položit kartu z ruky ihned jako základy (např. *Útočiště, Kohorta*), je k tomu účelu možné využít i kartu *Vulkánu*.

BARBAŘI

Náčelník – rozhodnete-li se pod *Náčelníka* položit nějaké karty, nelze je vzít zpět do ruky. Tyto karty nezahazujte ve fázi *Úklidu*, zůstávají pod *Náčelníkem* až do konce partie.

Plenitelé – jejich akce se nepovažuje za boření lokace. Umožní ihned vzít běžnou lokaci z cizího impéria do Barbarovy ruky. Samuraj ani obranný žeton nedokážou před tímto efektem chránit. Pokud na sebrané kartě byly nějaké prostředky, jsou zahozeny.

EGYPŤANÉ

Egyptské velvyslanectví – Spusťte akci cizí akční lokace, jako by byla vaše vlastní. Zaplacené prostředky položí Egypťan ze své zásoby na cizí lokaci, zlaťák na svoje *Velvyslanectví*. Nelze si vybrat akční lokaci, která již byla spuštěna maximálně-krát.

Dary pro faraona – Pokud máte na této kartě uloženo víc než 5 prostředků a jsou různého typu, je na vás, kterých 5 získáte ve fázi *Produkce*.

Obchodníci z Nilu – Pokud nemáte žádné dohody, nedostanete nic.

Pokladnice – Tato lokace nemá žádné náklady v surovinách na postavení, ale stále je třeba obětovat tah na její postavení.

JAPONCI

Superšpionka – Když spustíte efekt této karty, nemusíte zahazovat další jídlo k uzavření dohody s vybranou kartou. K tomu postačí to jídlo za aktivaci *Superšpionky*.

Šógunovy stráže – Pokud přijdete o tuto lokaci (například zahozením při stavění jiné frakční lokace nebo je-li odstraněna), samurajové chránící vaše běžné lokace nejsou zahozeni a pořád fungují.

Máte-li v impériu *Šógunovy stráže*, samuraj může chránit i lokace již chráněné obranným žetonem. Na zboření takové lokace potřebuje soupeř 4 žetony boření.

Velká výprava – Pokud nenajdete kartu kýžené barvy, zamíchejte odhazovací hromádku a hledejte znovu. Pokud ani to nestačí, žádnou kartu do ruky nedostáváte.

Kendžiho nájezdníci – Doberete-li si jen jednu kartu, necháte si ji pro sebe.

ŘÍMANÉ

Kohorta – Její akce se nepovažuje za boření lokace. Umožní umístit běžnou kartu z ruky do impéria ihned jako základy. Navíc dostanete 1 dřevo jako u přeměny lokace na základy.

Překupník s mramorem – Když je postavena, tato lokace se považuje za současně zlatou a šedou.

HRA JEDNOHO HRÁČE

Toto rozšíření přináší i 2 karty frakce pro virtuálního hráče. V balíčku impérií jménem *Síla trojice* najdete další dvě.

Během přípravy sólové hry vylosujte jednu náhodnou kartu virtuální frakce. Tato karta pozmění pravidla sólové hry.

Barbaři – Během fáze *Útoku virtuálního hráče* tento útok spusťte třikrát, místo jen dvakrát. Virtuální hráč bude tak moci zbořit až tři lokace za jedno kolo.

Římané – Během fáze *Rozhledu* si vytáhněte 5 běžných karet místo 4. Jednu si zvolíte, jednu náhodně vylosujete virtuálnímu hráči, ze zbylých si opět jednu zvolíte a poslední dvě připadnou virtuálnímu hráči. Ten tedy bude mít ve své hrací oblasti 3 karty lokací.

KRÁLOVSKY SE BAVTE!

HRU VYTVOŘIL: Ignacy Trzewiczek
SÓLOVÁ PRAVIDLA: Maciej Obszański
ILUSTRACE: Tomasz Jędruszek, Rafał Szyma
VÝTVARNÝ NÁVRH: Rafał Szyma
HERNÍ NÁVOD: Łukasz Piechaczek

ČESKÝ PŘEKLAD A SAZBA: Michal „myyysha" Stárek
GRAFICKÁ ÚPRAVA: Jiří „Morthe" Tomášek
JAZYKOVÁ ÚPRAVA: Eliška „Elissa" Pospíšilová, Jan „Bříza" Březina, Martin „Aneken" Hrabálek, Michal „Eyron" Požárek

Vážený zákazníku, naše hry sestavujeme s největší péčí. Pokud ovšem ve Vaší kopii něco chybí, omlouváme se a dejte nám vědět: **obchod@rexhry.cz**

© 2014 PORTAL GAMES
© 2016 REXhry.cz (česká verze)

Údolní 403/42, 602 00 Brno
www.rexhry.cz **facebook.com/rexhry**

Imperial Settlers & Portal Games (vydavatel). Všechna práva vyhrazena. Kopírování jakékoli části tohoto díla bez písemného souhlasu vydavatele je přísně zakázáno.

Autoři děkují: Maciej Obszański, Ryu, Chevee Dodd, Jeff Patino, Moniq, Robert Ciombor, WRS.