Harry Potter

Boj o Bradavice
Rozšíření Obludné obludárium

5. VÝPRAVA

CÍL HRY

Stejně jako v předchozích hrách musí hrdinové dokončit všechna setkání a porazit všechny nepřátele a tvory dříve, než ovládnou všechny lokace.

KOMPONENTY A PŘÍPRAVA

3 karty lokací ( ) *Tyto karty použijte* ***namísto*** *karet lokací z 2. výpravy. Poskládejte je podle čísel.*

8 karet černé magie ( ) *Všechny karty černé magie smíchejte dohromady.*

3 karty setkání ( ) *Tyto karty použijte namísto karet setkání z 2. výpravy. Poskládejte je podle čísel.*

4 karty tvorů (4) *Tyto karty smíchejte spolu s kartou Dolores Umbridgeová a 7 dalšími náhodně vybranými kartami nepřátel nebo tvorů. Kartu lorda Voldemorta ze 7. roku položte lícem VZHŮRU na spodek balíčku.*

8 Bradavických karet (5) *Všechny Bradavické karty smíchejte dohromady.*

5 karet patronů ( ) (viz níže)
Tyto karty náleží ke konkrétním hrdinům a nahrazují karty znalostí ze základní hry.

NOVÉ!

Karty připravte stejně jako v předchozích hrách.

PŘÍPRAVA HRDINY

Stejně jako základní karty jsou i karty patronů označeny jménem konkrétního hrdiny.

Kartu svého patrona si hráči položí vedle karty svého hrdiny nad svoji desku.

Poznámka: *Každý hráč si může místo patrona vybrat znalost, nemůže však mít oboje.*

Harryho patron

Schopnost Harryho patrona chrání ostatní hrdiny před omráčením. Jakmile si hrdina nastaví svůj ♥ na 2, nemůže již v tomto tahu dobrovolně ztrácet své ♥.

Poznámka: *Jestliže Harry zabrání tomu, aby byl aktivní hrdina omráčen, nemůže již tento hrdina ztratit 2 ♥ kvůli efektu* ***Kentaura****, musí odložit kouzlo.*

Průběh hry

Každý tah se skládá ze čtyř stejných kroků jako v předchozích hrách.

1. krok Odhalte kartu černé magie a vyhodnoťte událost, která je na ní popsána, a poté vyhodnoťte kartu setkání.

K dokončení prvního setkání je třeba házet kostkami. Ronův a Lenčin patron umožňují házet kostkami i bez použití Bradavických karet. Nicméně pokud je Lenka přinucena odložit kartu kvůli efektu jiné karty a vybere si kouzlo, tak v tomto případě NESMÍ házet kostkou .

2. krok Vyhodnoťte schopnosti nepřátel a tvorů.

3. krok Hraní Bradavických karet a provádění akcí hrdinů.

4. krok Ukončení tahu.

Konec hry

VŠICHNI nepřátelé a tvorové jsou poraženi – hrdinové zvítězili!

Gratulujeme, vaše schopnost péče o kouzelné tvory je úžasná! Otevřete krabičku 4. výpravy a postupujte podle přiložených pravidel.

Nepřátelé a tvorové ovládli VŠECHNY lokace – hrdinové prohráli!

Tentokrát budete po škole. Připravte hru podle těchto pravidel a zkuste to znovu!

USAopoly je ochrannou známkou Usaopoly, Inc. Vytvořeno a licencováno Forrest-Pruzan Creative.
HARRY POTTER a všechny postavy, jména a související názvy jsou ochrannými známkami Warner Bros. Entertainment Inc.
J.K. ROWLING'S WIZARDING WORLD ™ J.K. Rowling a Warner Bros. Entertainment Inc. Publishing Rights © JKR. (s17)