

Symoly



Zlatáky



Síla



Magie



Libovolný zdroj (Jeden druh dle výběru hráče, nelze kombinovat)



+1 zlaták za stejný typ



Vítězné body



Zaplat' položku vlevo za získ položky vpravo



Kostka



Získej položku vlevo od položky vpravo



Soupeř



Nesmí si vzít



Ty



Všichni soupeři



Plus



Nebo



Za



Méně nebo rovno než



Karta panství



Karta obyvatele



Karta nestvůry



Dělníci



Vojáci



Podsvětí



Duchovní



Velitel



Obr



Šelma



Služebník



Sopky



Tundry



Oázy



Ledovce



Pouště



Znič

Průběh hry

Fáze házení: Aktivní hráč hodí oběma kostkami.

Fáze příjmů: Hodnoty na kostkách a jejich součet aktivují základní karty a karty obyvatel. Aktivní hráč aktivuje efekty na LEVÉ straně každé své karty. Ostatní hráči aktivují efekty na PRAVÉ straně svých karet.

Fáze akcí: Aktivní hráč provede dvě libovolné akce z následujících. Může také provést dvakrát stejnou akci.

Zabít nestvůru

Najmout obyvatele


Vybudovat panství

Získat 1 zdroj

Fáze závěru: Aktivní hráč předá kostky hráči po levici.

Podmínky pro spuštění konce hry

Jsou zabity všechny nestvůry, nebo jsou postavena všechna panství, nebo počet vyčerpaných balíčků je roven dvojnásobku počtu hráčů.

Je-li jedna z těchto podmínek splněna, hra pokračuje, dokud všichni hráči neodehrají stejný počet tahů. Poté hra končí a hráči si sečtou vítězné body .