POD HVĚZDAMI

PRAVIDLA HRY

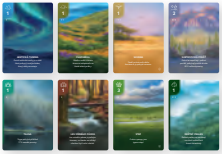
Úvod

Stačí jen sklopit zrak a z hvězdné noční oblohy shlédnout na planetu pod námi, abychom viděli, že krása nás obklopuje! Biomy planety Země jsou stejně rozmanité a podivuhodné jako živočichové, kteří je obývají.

Pod hvězdami je strategická karetní hra pro 2–5 výzkumníků. Hráči sbírají karty, které představují jejich poznámky k osmi různým biomům: subtropické poušti, savaně, deštnému pralesu, severoamerickému chaparralu, stepím, lesu mírného pásma, tajze a arktické tundře.

Bude váš deník s poznámkami o výzkumu biomů planety dostatečně rozsáhlý a pestrý, abyste vynikli nad svými kolegy?

Komponenty



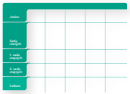
103 karet biomů

6 karet mraků

1 karta slunce

1 karta konce hry

1 karta začínajícího hráče



1 bodovací blok

Příprava hry

1. Podle počtu hráčů připravte **balíček karet biomů**. Odložte do krabice všechny karty biomů určené pro větší počet hráčů, než je počet hráčů hrajících hru.

5 hráčů	*4 hráči*	*3 hráči*	*2 hráči*
Použijte všech 103 karet.	Odložte všechny karty označené symbolem ⑤.	Odložte všechny karty označené symboly ④ / ⑤.	Odložte všechny karty označené symboly ③ / ④ / ⑤.

2. Zamíchejte balíček biomů. Na začátek rozdejte každému hráči **tři karty biomů**. Na své karty se hráči mohou podívat, karty soupeřů by vidět neměli.

3. Do balíčku biomů vložte kartu konce hry. Podle počtu hráčů odpočítejte uvedený počet karet a na ně položte kartu konce hry. Zbývající karty biomů položte na kartu konce hry.

5 hráčů	***4 hráči***	***3 hráči***	***2 hráči***
Pod kartu konce hry dejte 15 karet.	Pod kartu konce hry dejte 12 karet.	Pod kartu konce hry dejte 9 karet.	Pod kartu konce hry dejte 6 karet.

4. Šest **karet mraků** vyložte do řady doprostřed stolu seřazené od nejnižšího čísla po nejvyšší. Vedle karty s číslem 1 položte balíček karet biomů. Kartu slunce položte vedle karty s číslem 6.

5. Z balíčku karet biomů odhalte šest karet a na každou kartu mraku položte jednu z nich. Poté z balíčku karet biomů odhalte další dvě karty (které musí mít rozdílná čísla) a každou položte na kartu mraku se stejným číslem.

6. Náhodně vyberte začínajícího hráče a dejte mu kartu začátku hry. Začínající hráč zahájí hru.

Popis karty biomu

Karta biomu

Symbol biomu

Číslo

Četnost biomu

1 tečka = nízká
2 tečky = střední
3 tečky = vysoká

Název biomu

Symbol počtu hráčů

Fakt

Cíl hry

Cílem hry je sbírat sady karet. Ať už sad shodných karet (ze stejného biomu), tak i sad různých karet (z různých biomů). Pozice, na které je karta v deníku hráče umístěná, určuje, jak bude na konci hry obodována.

Hráči však nemohou vykládat karty z ruky přímo do svého deníku. Hráči karty z ruky vykládají na jednu z karet mraků a poté si musí vzít všechny karty z jiné karty mraků a vzít si je do ruky, nebo je vyložit do svého deníku.

Hráči musí z ruky vyložit kartu každý tah, a musí tedy pečlivě zvažovat, jestli karty vyložit do deníku, nebo si je vzít do ruky. Hráči sice chtějí rozšiřovat svůj deník, ale zároveň nechtějí, aby jim karty v ruce došly.

Průběh hry

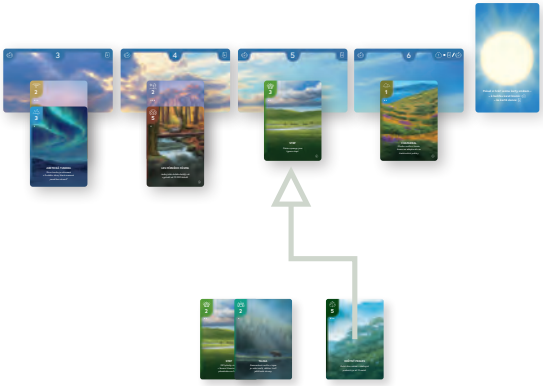
Hraje se na tahy. Nejprve odehraje svůj tah začínající hráč, po něm pokračuje svým tahem následující hráč po směru hodinových ručiček atd. Takto hráči pokračují až do spuštění konce hry.

Ve svém tahu hráč provede **tři kroky**. Všechny tyto kroky **musí** hráč provést v uvedeném pořadí.

1. VYLOŽIT KARTU

Hráč si vybere kartu z ruky a vyloží ji do řady, lícem nahoru. Musí ji vyložit na mrak se shodným číslem. Pokud na takovém mraku již nějaké karty biomů leží, přidá ji k nim tak, aby stále byly všechny vidět.

Příklad: Kája má na začátku svého tahu v ruce tři karty biomů: step 2, tajgu 2 a prales 5. Pokud se rozhodne vyložit jednu z dvojek, položí ji na kartu mraku 2. Pokud vyloží pětku, položí ji na kartu mraku 5.



Zvláštní pravidlo! Pokud hráč na začátku svého tahu nemá v ruce žádnou kartu, musí si vzít do ruky vrchní kartu z balíčku karet biomů. Tím jeho tak končí. *Hráči by se měli této situaci pokusit vyhnout!*

2. VZÍT SI KARTY

Hráč si vybere jiný mrak v řadě a vezme si všechny karty na vybraném mraku. Hráč si nemůže vybrat mrak, na který právě vyložil kartu! Co s kartou hráč provede, záleží na jejím umístění.

- Jestliže si hráč vezme karty z mraku ležícího blíže balíčku karet biomů, než leží mrak, na nějž vyložil kartu, přidá je do své **ruky**. Navíc si ještě vezme do ruky vrchní kartu z balíčku karet biomů.

- Jestliže si hráč vezme karty z mraku ležícího blíže slunci, než leží mrak, na nějž vyložil kartu, přidá je do svého **deníku**.

Pokud si hráč přidává karty do svého deníku, pokládá je lícem nahoru před sebe, seřazené do balíčků podle typu biomu. Ve hře je osm karet biomů, takže hráči mohou ve svém deníku mít až osm balíčků. Balíčky musí hráči řadit zleva doprava v pořadí, v jakém získali první kartu daného biomu.

Všechny karty z jednoho biomu musí hráči pokládat do jednoho balíčku. Karty musí mít hráči poskládány tak, aby bylo vidět, kolik karet v jednotlivých balíčcích mají.

Pokud hráč v jednom tahu získá karty různých nových biomů, rozhodne se, v jakém pořadí si je položí do svého deníku.

Zvláštní pravidlo! Pokud hráč vyloží kartu na mrak číslo 1 nebo 6 a poté si vezme karty z opačného konce řady (mrak 6 nebo 1), může si je vzít do ruky NEBO je položit do svého deníku. Nemůže je rozdělit mezi deník a ruku. Pokud si je vezme do ruky, vezme si také vrchní kartu z balíčku karet biomů.

Příklad: Kája má zatím ve svém deníku čtyři druhy biomů: tundru (balíček 1), les (balíček 2), chaparral (balíček 3) a poušť (balíček 4). Vyloží kartu na mrak 3, poté si vezme karty z mraku 4, což znamená, že je musí položit do svého deníku. Vzala si karty lesa, tajgy a stepi. Kartu lesa přidá do svého existujícího balíčku lesa. Poté se rozhodne položit do pátého balíčku kartu chaparralu a do šestého balíčku kartu tajgy.

3. DOPLNIT NABÍDKU

Hráč odhalí vrchní kartu z balíčku biomů a vyloží ji na prázdný mrak v řadě. Poté zkontroluje, jestli jsou v řadě alespoň dva mraky se dvěma nebo více kartami biomů. Pokud ano, tah končí. Pokud ne, odhalí další kartu z balíčku biomů a vyloží ji na mrak s číslem odpovídajícím číslu na odhalené kartě. Postup zopakuje, dokud nebudou v řadě dva mraky s alespoň dvěma kartami.

Příklad: Kája odhalí vrchní kartu z balíčku karet biomů. Je to tundra 5, ale vyloží ji na prázdný mrak 4. Pouze na mraku 2 jsou nyní více než dvě karty biomů. Je tedy třeba doplnit další kartu. Odhalí poušť 2, kterou musí vyložit také na mrak 2. Poté odhalí les 3, který vyloží na mrak 3, a tím její tah skončí.

Konec hry

Jakmile je z balíčku karet biomů odhalena karta konce hry, spustí se konec hry. Hráči dokončí aktuální kolo a poté všichni odehrají ještě jedno, závěrečné kolo.

To znamená, že hráč sedící po pravici začínajícího hráče vždy odehraje poslední tah hry a všichni hráči tak odehrají stejný počet tahů.

Jakmile hra skončí, hráči přejdou k závěrečnému bodování.

Závěrečné bodování

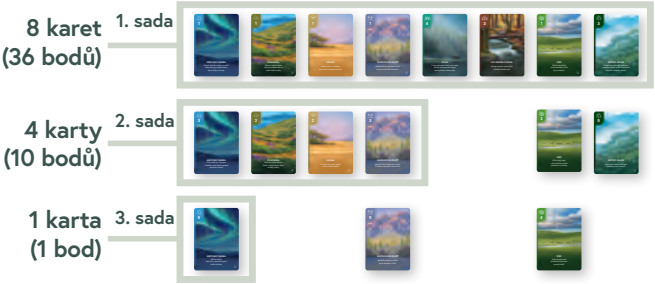
Hráči obodují karty ve svém deníku ve dvou kategoriích: **sady různých karet** a **sady stejných karet**. Svoje body si hráči mohou zapsat do přiloženého bloku.

SADY RŮZNÝCH KARET

Hráči obodují všechny sady různých karet ve svém deníku. Za každou sadu hráč získá tolik bodů, kolik je různých karet v sadě za sebou bez přerušení. Začíná počítat zleva u prvního balíčku a pokračuje doprava, dokud nenarazí na balíček, v němž karta chybí. Podle následující tabulky získá body.

Karty v sadě	1	2	3	4	5	6	7	8
Počet bodů	1	3	6	10	15	21	28	36

Příklad: Štěpánova první sada různých karet je složená z osmi karet (36 bodů). Jeho druhá sada je složená z prvních čtyř karet (10 bodů). I když má v této sadě i další karty, nepočítají se, protože je mezi nimi mezera. Jeho třetí sada obsahuje pouze jednu kartu, protože hned za ní je mezera (1 bod).



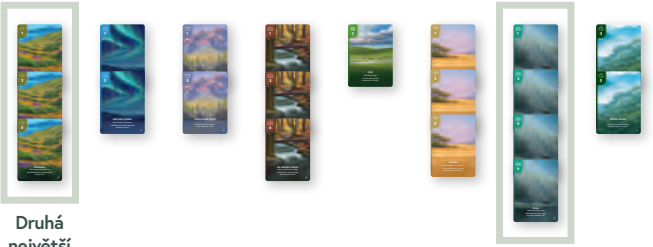
SADY STEJNÝCH KARET

Hráči obodují dvě největší sady stejných karet. Pokud jsou dvě sady stejně velké, obodují sadu více vlevo. Za každou ze dvou největších sad shodných karet hráč získá body uvedené v následující tabulce, přičemž záleží na pozici bodované sady v deníku zleva doprava.

Pozice sady	Balíček 1	Balíček 2	Balíček 3	Balíček 4	Balíček 5	Balíček 6	Balíček 7	Balíček 8
Bodů za kartu	1	2	3	4	5	6	7	8

Příklad: Štěpánova největší sada stejných karet je tajga složená ze čtyř karet. Tato sada je v balíčku 7, takže získá 7 × 4 = 28 bodů. Sady chaparralu (balíček 1), lesa (balíček 4) a savany (balíček 6) jsou všechny stejně velké, složené ze tří karet. Shodné sady se počítají zleva, takže Štěpán oboduje chaparral. Je v balíčku 1, takže získá 1 × 3 = 3 body.

Balíček 1 **Balíček 2** **Balíček 3** **Balíček 4** **Balíček 5** **Balíček 6** **Balíček 7** **Balíček 8**



Druhá největší sada (je nejvíce vlevo)

Největší sada

Po sečtení bodů získaných za všechny sady zvítězí hráč s největším počtem bodů. V případě shodného počtu bodů má přednost hráč, který do svého deníku položil méně karet. Pokud je i nadále shoda, hráči se o vítězství dělí.

Varianta: Narušení

Na konci hry, ještě před počítáním bodů, každý hráč pošle jednu kartu soupeři. Každý hráč si vybere jednu kartu z ruky (pokud nějaké karty v ruce má) a předá ji hráči po levici. Hráč si vezme kartu od hráče po pravici a ihned ji přidá do svého deníku. Poté proběhne závěrečné bodování.

Tvůrci hry

Autoři hry: Ben Pinchback a Matt Riddle

Vývoj: T. C. Petty III

Ilustrace: Beth Sobelová

Grafická úprava: Cold Castle Studios

Editor: Dustin Schwartz

RENEGADE GAME STUDIOS

Prezident a vydavatel: Scott Gaeta

Kontrolorka: Robyn Gaeta

Provozní ředitelka: Leisha Cummins

Vedoucí prodeje: Sara Erickson

Umělecká ředitelka: Anita Osburn

Obchodní ředitel: Dan Bojanowski

Obchodní ředitelka pro RPG: Elisa Teague

Hlavní vývojář: Matt Hyra

Hlavní grafička: Jeanne Torres

Hlavní produkční: Gordon Tucker

Produkce videí: Desiree Love

Prezentace hry: Chris Whitpan

Řízení výroby: Dan Blanchett

Zákaznický servis: Jenni Janikowski

Zvláštní poděkování: Autoři by rádi poděkovali lidem z Unpub 8. Renegade Game Studios děkují: Danielle Albert, Bud Arriola, Michelle Beus, William Beus, Joshua Calandrillo, Broderick Chandler, Susie Dancer, Kelly Dzwonek, Jason Fischbach, David Jacobson, Debra Jacobson, Sammy Jacobson, Carl Joyce, Jenny Joyce, Alex Krusz, Dan Lindstrom, Hui Liu, Caleb Losey, Seth Losey, Logan Malone, Ryan Malone, Bernadette Maulion, Jason McHargue, Greg Millar, Liam Millar, Walter Millar, David Morgan, Ryan Neumann, Angel Orta-Perez, Athena Perez, Autumn Perez, Dyannette Siaca, Jake Starcevich, Nicole Starcevich, Ryan Swanigan, Jonathan Tapia a Xin Yi Yeap.

REXHRY

Překlad a grafická úprava: Vladimír Smolík

Jazyková úprava: Eliška Pospíšilová

Redakce překladu: Martin Hrabálek, Ondřej Hrabálek a Jan Březina

---

Rexport, s. r. o, Palackého třída 198/72, 612 00 Brno.

www.rexhry.cz | obchod@rexhry.cz | fb/rexhry

KRÁLOVSKY SE BAVTE

© 2021 Renegade Game Studios. Všechna práva vyhrazena.

Přehled karet

Poušť
5H: *(16×)*
4H: *(14×)*
3H: *(10×)*
2H: *(8×)*

Savana
5H: *(16×)*
4H: *(13×)*
3H: *(10×)*
2H: *(7×)*

Deštný prales
5H: *(15×)*
4H: *(12×)*
3H: *(10×)*
2H: *(7×)*

Chaparral
5H: *(14×)*
4H: *(11×)*
3H: *(9×)*
2H: *(7×)*

Step
5P: *(12×)*
4H: *(10×)*
3H: *(8×)*
2H: *(6×)*

Les mírného pásma
5H: *(11×)*
4H: *(9×)*
3H: *(7×)*
2H: *(5×)*

Tajga
5H: *(10×)*
4H: *(8×)*
3H: *(6×)*
2H: *(4×)*

Tundra
5H: *(9×)*
4H: *(7×)*
3H: *(5×)*
2H: *(4×)*

Přehled bodování

SADY RŮZNÝCH KARET: Hráči obodují všechny své sady různých karet.								
Karet v sadě	1	2	3	4	5	6	7	8
Celkem bodů	1	3	6	10	15	21	28	36

SADY STEJNÝCH KARET: Hráči obodují dvě největší sady stejných karet.								
Pozice sady	Balíček 1	Balíček 2	Balíček 3	Balíček 4	Balíček 5	Balíček 6	Balíček 7	Balíček 8
Bod za kartu	1	2	3	4	5	6	7	8