Reiner Knizia

Djib

SKOL TY SKOTY!

Pravidla hry

Sníh na skotské vysočině pomalu odtává pryč, ptáci po zimě oprášili jarní trylky a údolím pofukuje vlahý jarní větřík. Tvoje vesnička se pomalu zbavuje sněhových závějí a také hraniční kameny, které vytyčují území vesnice, začínají vykukovat ze sněhu. Půda je nyní měkká, a bude tedy snadné hraniční kameny trochu posunout směrem k sousední vesnici, a zajistit tak pro náš klan o něco více půdy. Konec konců téhle malé úpravy si dozajista nikdo ani nepovšimne.

Náhle ti však kolem hlavy prosviští šíp. Zdá se, že v sousední vesnici měli stejný nápad a také oni chtějí posunout hraniční kameny, a získat tak území pro sebe. Použij své karty k vytvoření té nejlepší bojové formace a braň svou vesnici. Ovládni stanovený počet hraničních kamenů, a vyhraješ hru!

Přehled a cíl hry

Vrhni se do boje, ve kterém je vše dovoleno, a získej zpět kontrolu nad hranicí, která tě odděluje od soupeře. Vysílej členy svého klanu, aby bránili jednotlivé hraniční kameny, a vyložením nejlepší kombinace karet využij jejich sílu. Zvítězí ten, kdo ovládne 5 libovolných kamenů nebo 3 sousedící, rozmístěné podél hranice.

Obsah hry

54 karet klanu očíslovaných 1 až 9 (v 6 barvách)

10 karet taktiky

9 hraničních kamenů

2 přehledové karty

1 pravidla

Karty a kameny

Karty klanu

Karty klanu představují jednotlivé členy skotského klanu, které hráči vysílají, aby bránili hraniční kameny. Každá karta klanu je v šesti různých barvách a může mít hodnotu 1 až 9 (1 je nejslabší).

Karty taktiky (viz také strana 12)

Karty taktiky představují spojence klanu, kteří pomáhají v boji o hraniční kameny. Každá karta taktiky má zvláštní vlastnost, kterou označuje černý symbol v rozích karty. Tyto karty se vykládají namísto karet klanu.

Hraniční kameny

Hraniční kameny představují hranici, o kterou během hry hráči svádí boj.

Příprava hry

1. Položte 9 hraničních kamenů do řady mezi vás a vašeho soupeře. Tato řada kamenů tvoří hranici, kterou se snažíte ovládnout.
2. Zamíchejte všechny karty klanu.
3. Každý hráč dostane 6 karet klanu. Zbylé karty tvoří dobírací balíček, který položte lícem dolů vedle vytvořené hranice.
4. Hráč, který byl naposledy ve Skotsku, začíná hru. Pokud takto není možné prvního hráče určit, začíná mladší hráč.

1
Hranice
2
Dobírací balíček karet
Hráč 1
Hráč 2
3
3

Průběh hry

Hráč, který je právě na tahu, si vybere jednu kartu z ruky a položí ji na svou stranu hranice vedle jednoho z hraničních kamenů lícem nahoru. **Jakmile je karta vyložena na stůl a položena vedle některého z kamenů, tak s ní již není možné hýbat.** Následně si hráč dobere do ruky jednu kartu z dobíracího balíčku a ve hře pokračuje druhý hráč. Je-li dobírací balíček prázdný, hráči pokračují ve hře bez dobírání nových karet.

Důležité: Na každé straně hraničního kamene mohou být vyloženy nejvýše 3 karty!

Poznámka Pokud je zahrána karta vedle kamene, kde se již nachází dříve vyložená karta, posuňte nově zahranou kartu mírně dolů tak, aby byla vidět barva a hodnota dříve vyložené karty.

Podmínky pro ovládnutí hraničního kamene

Poté co hráč přiloží kartu k jednomu z kamenů a předtím, než si dobere z dobíracího balíčku kartu do ruky, může ohlásit ovládnutí jednoho nebo více hraničních kamenů. **Kámen může hráč ovládnout pouze tehdy, jsou-li z obou stran kamene vyloženy 3 karty.**

Výjimka: Je možné ohlásit ovládnutí kamene, vedle kterého nemá soupeř vyloženy 3 karty, a to za předpokladu, že prokážete, že bez ohledu na to, jakou kartu soupeř k danému kameni přiloží, tak nebude mít silnější kombinaci. Toto musí být možno prokázat pouze za pomoci již vyložených karet, karty v ruce není možné k tomuto účelu použít.

Ovládnutí hraničního kamene

Abyste mohli ovládnout hraniční kámen, musíte mít u daného kamene vyloženou **silnější kombinaci karet než váš soupeř**. Kombinace karet, od nejsilnější až po tu nejslabší, jsou popsány následovně.

Postupka v barvě

Všechny 3 karty ve stejné barvě a v číselné posloupnosti.

Trojice

Všechny 3 karty stejné síly.

Barva

Všechny 3 karty stejné barvy.

Postupka

Všechny 3 karty v číselné posloupnosti, ale libovolné barvy.

Součet

Libovolné 3 karty.

Pořadí, v němž jsou karty zahrány, není pro kombinace karet s postupkou podstatné. Pokud jsou kombinace karet na obou stranách kamene stejné, rozhoduje celkový součet hodnot karet. Pokud i v tomto případě nastane shoda, získá daný kámen hráč, který zahrál u tohoto kamene třetí kartu jako první.

Pokud se hráči podaří ovládnout hraniční kámen, tak jej umístí pod svou řadu vyložených karet. Od tohoto okamžiku již není možné k tomuto kameni přikládat karty klanu, a to ani když u tohoto kamene nemá soupeř vyloženy všechny 3 karty.

Příklad K jednomu z hraničních kamenů již soupeř zahrál 3 karty (zelenou 7, fialovou 4 a modrou 3) a vy 2 karty (zelenou 5 a červenou 5). Ve vašem tahu k tomuto kameni přiložíte modrou 5. Předtím než si doberete kartu do ruky, ohlásíte ovládnutí tohoto kamene. Souboj u tohoto kamene jste vyhráli díky lepší kombinaci karet. Kámen vezmete a umístíte jej pod svoji řadu vyložených karet.

Konec hry

Hra končí okamžitě po splnění jedné ze dvou následujících podmínek:

1

Hráč má pod svou kontrolou
3 sousedící hraniční kameny.

2

Hráč má pod svou kontrolou
5 libovolných hraničních kamenů.

Hráč, který tyto kameny ovládá, je prohlášen vítězem hry.

Pokud chcete hrát na více kol, získává vítěz 5 vítězných bodů a soupeř získá tolik vítězných bodů, kolik kamenů v daném kole ovládl. Vyhraje hráč s nejvyšším počtem vítězných bodů na konci hry.

Poznámka **Před začátkem hry se dohodněte, na kolik kol budete hru hrát.**

Taktická varianta

Tato varianta hry se hraje se stejnými základními pravidly, ale s následujícími změnami:

Příprava hry

Zamíchejte všechny karty taktiky a vytvořte z nich balíček, který umístíte lícem dolů vedle hlavního dobíracího balíčku. Každý hráč nyní dostane **7 karet klanu**, tedy o jednu více než při základní hře.

Průběh hry

Během svého tahu může hráč **zahrát kartu klanu, nebo kartu taktiky**. Když si má na konci tahu dobrat kartu do ruky, může si vybrat, zda si vezme kartu klanu, nebo kartu taktiky. Pokud se některý z dobíracích balíčku v průběhu hry zcela vybere, tento balíček se již neobnovuje, a není tedy dále možné z tohoto balíčku dobírat karty a hra pokračuje běžným způsobem dál.

Je možné, že hráči v ruce zůstanou pouze karty taktiky nebo již zahrál 3 karty ke všem hraničním kamenům. V obou těchto případech již nelze hrát karty klanu a hráč si může vybrat, zda bude pasovat, tedy nezahraje žádnou kartu, nebo zahraje kartu taktiky.

Karty taktiky

V ruce může mít hráč libovolné množství karet taktiky, jen musí dodržet požadované maximum karet v ruce, tedy 7. **Hráč může zahrát maximálně o jednu kartu taktiky více, než zahrál soupeř.**

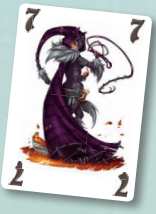
Příklad

Váš soupeř již zahrál jednu kartu taktiky a vy jste již zahráli dvě. Zahráli jste tedy o jednu kartu taktiky více než váš soupeř, a proto až budete opět na tahu, nemůžete zahrát další kartu taktiky, dokud váš soupeř nezahraje druhou kartu taktiky.

Karty taktiky mají **tři kategorie zvláštních schopností**:

❶ Elitní jednotky (hrají se jako karty klanu)

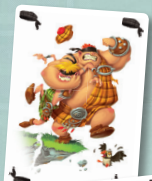
- **Žolík (×2):** Když hráč zahraje kartu žolíka vedle hraničního kamene, zvolí si barvu a sílu karty klanu, kterou tento žolík zastupuje. **Každý hráč může na své straně hranice mít pouze jednu kartu žolíka.** Pokud již hráč zahrál na své straně hranice kartu žolíka a dobral si do ruky další kartu žolíka, musí si tuto druhou kartu žolíka ponechat v ruce až do konce hry.



- **Špión:** Karta špióna je karta klanu o síle 7. Jakmile chce hráč ovládnout kámen, ke kterému je zahrán špión, zvolí si hráč barvu, kterou karta zastupuje.

- **Štítonoš:** Karta *Štítonoš* je karta klanu o síle 1, 2 nebo 3. Jakmile chce hráč ovládnout kámen, ke kterému *Štítonoše* zahrál, zvolí si barvu, kterou karta zastupuje.

❷ Bojové techniky (vykládají se na hraniční kámen)



- **Slepejšův blafák:** Pro posouzení ovládnutí hraničního kamene, na kterém je položena tato karta, se počítá pouze síla karet vyložených u tohoto kamene bez ohledu na jakékoli kombinace.

- **Zápas v bahně:** Aby bylo možné ovládnout hraniční kámen, na kterém je položena tato karta, musí k němu hráč zahrát kombinaci 4 karet na obou stranách kamene.

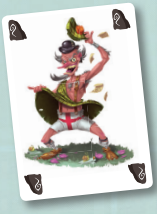
❸ Lsti (vykládají se vedle dobíracího balíčku lícem nahoru)

Chce-li hráč zahrát kartu taktiky Lest, vyloží kartu lícem nahoru vedle dobíracího balíčku a přečte text, který popisuje její schopnost. Tato karta tvoří základ odhazovacího balíčku. Na karty v odhazovacím balíčku se můžou oba hráči kdykoli podívat.

- **Verbíř:** Hráč si dobere celkem 3 karty z jednoho nebo obou dobíracích balíčků. Následně vybere 2 karty ze všech karet, které nyní má v ruce, a tyto karty vrátí dospod příslušných dobíracích balíčků.

Stratég: U jednoho z neovládnutých kamenů vybere hráč kartu klanu nebo taktiky na své straně hranice a přemístí ji k jinému neovládnutému kameni, nebo ji odhodí na odhazovací balíček.

Víla smrti: U jednoho z neovládnutých kamenů vybere hráč kartu klanu nebo taktiky na straně soupeře a odhodí ji na odhazovací balíček.



Zrádce: U jednoho z neovládnutých kamenů vybere hráč kartu klanu na straně soupeře a přemístí ji k neovládnutému kameni na své straně hranice.

Varianta pro experty

Jste-li již dobře obeznámeni s pravidly hry, tak si můžete hru trochu okořenit. Tato varianta se hraje podle základních pravidel, ale s následující změnou. Ovládnutí kamene můžete ohlásit **pouze na začátku vašeho tahu předtím, než zahrajete kartu**.

Tato změna zpomalí ovládnutí kamenů hráči, protože dává soupeři možnost reagovat a změnit bitvu o daný kámen ve svůj prospěch zahráním karty taktiky.

AUTOŘI HRY

Autor: Reiner Knizia • **Ilustrace:** Djib
Vedoucí produkce: Virginie Gilson • **Původní překlad:** Danni Loe-Sterphone
Výroba a produkce: IELLO

Překlad: Kamil „Strejda“ Smola • **Grafická úprava:** Jiří „Morthe“ Tomášek
Jazyková úprava: Eliška „Elissa“ Pospíšilová • **Redakce:** Michal „Eyron“ Široký, Martin „Aneken“ Hrabálek, Jan „Bříza“ Březina

© 2016 IELLO USA LLC. IELLO, SCHOTTEN TOTTEN a jejich loga jsou obchodními značkami IELLO USA LLC. Veškerá práva vyhrazena. www.iellogames.com, info@iellogames.com

© 2017 Rexport, s. r. o., Rexhry.cz, Údolní 42, 602 00 Brno

WWW.REXHRY.CZ • OBCHOD@REXHRY.CZ

KRÀLOVSKY SE BAVTE!