SETTLERS

ROZKVĚT IMPÉRIA

AUTOR HRY
IGNACY TRZEWICZEK

AUTORKA ROZŠÍŘENÍ
JOANNA KIJANKA

Svět je velké místo. Jak roky míjely, impéria vzrůstala i padala a legendární vůdci, vědci, umělci i filozofové dláždili lidstvu cestu k pokroku.

Svou pouť začínáte jako jedna ze starověkých frakcí, kterou provedete dějinami – budete vyvíjet nové vynálezy, dobývat provincie, plnit obtížné mise a šířit slávu svého lidu po celém světě – budete se snažit být právě tou frakcí, jež zažije největší rozkvět impéria!

PŘEHLED ROZŠÍŘENÍ

Settlers: Rozkvět impéria je rozšíření, které do světa Settlerů přidává otevřenou kampaň. V průběhu hry budou jednotlivá impéria rozvíjet své vojenské, ekonomické a kulturní aspekty a také soupeřit o co nejrychlejší splnění misí. Splnit misi jako první má nezanedbatelné výhody. Na konci každé partie hráči postoupí na stupnicích pokroku, vyvinou nové vynálezy a dobudou nové provincie. Jakmile váš ukazatel dorazí na konec stupnice, vstoupíte do nového věku, čímž získáte přístup k novým působivým vynálezům a schopnostem – ale jako vždy, pokrok něco stojí. Když vstupujete do nového věku, ztrácíte provincie.

CÍL KAMPANĚ

Cílem kampaně je postupně, z partie na partii, velebit a zvětšovat své impérium plněním **misí** a dobýváním nových **provincií**. Současně se musíte snažit své impérium udržet, aby se nezbortilo, a hlavně je dovést až do moderního věku světa Settlers!

HERNÍ KOMPONENTY

- **163** karet (63 × 88 mm)
  - **55** provincií
  - **42** misí:
    - **14** diplomatických a vojenských misí
    - **14** ekonomických a vládních misí
    - **14** kulturních a vědeckých misí
  - **66** vynálezů:
    - **22** starověkých vynálezů
    - **22** středověkých vynálezů
    - **22** průmyslových vynálezů
- **48** listů impéria:
  - **16** starověkých listů
  - **16** středověkých listů
  - **16** průmyslových listů
- **12** ukazatelů misí:
  - **4** ukazatele diplomacie a vojenství
  - **4** ukazatele ekonomiky a vlády
  - **4** ukazatele vědy a kultury
- **32** žetonů pokroku:
  - **8** žetonů holubic
  - **8** žetonů dříčů
  - **8** žetonů zdí
  - **8** žetonů úplatků
- tento sešit pravidel

PŘEHLED KOMPONENT

PROVINCIE

Karty provincií představují jednotlivá území, která jste dobyli a která vám budou poskytovat prostředky či akce. Platí o nich tato pravidla:

- Nelze je odstranit ani použít jako základy při budování jiné lokace.
- Počítají se do vašeho impéria jako jedna lokace dané barvy.
- Už od začátku partie jsou součástí vašeho impéria.
- Na konci partie za ně ztrácíte 5 (namísto získávání jako za ostatní lokace).
- Na konci každé partie získáte 1 provincii.

VYNÁLEZY

Karty vynálezů představují technologický pokrok, jejž vaši lidé vyvinuli, a fungují jako karty ***Vlastností***. Platí o nich tato pravidla:

- Už od začátku partie jsou součástí vašeho impéria.
- Můžete mít jen jeden vynález od každé barvy.
- Na konci partie můžete získávat nové vynálezy utrácením bodů znalosti .

MISE

Mise představují vytyčené cíle, kterých se všechna impéria v dané partii snaží dosáhnout. Hráč, který splní podmínky mise jako první, se dočká znatelného pokroku v příslušné kategorii a také malé výhody v probíhající partii (*více informací o misích viz str. 3*).

LISTY IMPÉRIÍ

Listy impérií představují vaše impérium v průběhu tří věků – všichni hráči začínají ve starověku. Každý hráč má během kampaně svůj osobní list – na něj zaznamenává pokrok, jakého jeho impérium dosáhlo.

Na listu najdete místo, kam si zapsat název své frakce i svého vlastního impéria **A**. Můžete zde i sledovat cenu údržby svých provincií **B**, svůj pokrok v jednotlivých kategoriích **C**, políčka na zápis konečného skóre v jednotlivých partiích **D**, zbylé body znalosti **E**, a aktuální stav plnění misí na počítadlech misí **F**. Na stupnicích pokroku najdete i jisté ikony **G** – ty představují bonusy, jaké dostanete do příštích partií, až dosáhnete daného políčka. Pokud na kterékoli stupnici pokroku dosáhnete posledního políčka, postoupíte do následujícího věku **H** (*více o změně věku viz str. 5*).

POZNÁMKA: Dosáhnete-li konce stupnice pokroku, další políčka, o která byste měli postoupit, propadnou (*např. jste-li na 14. políčku a měli byste postoupit o 3 políčka, postoupíte jen o 2 na poslední políčko a třetí krok propadá*).

PRŮBĚH HRY

PŘÍPRAVA KAMPANĚ

Před svou první partií si každý hráč vezme **starověký** list impéria a zapíše na něj název svého impéria a frakci, za kterou hraje.

Chcete-li rovnou začít, vezměte si 30 standardních karet své frakce.

POZNÁMKA: Na začátku kampaně se můžete rozhodnout prozkoumat pokročilejší strategie a sestavit si balíčky dle jakýchkoli pravidel sestavování balíčku – rozhodnutí je na vás. Důrazně však doporučujeme, ať si všichni hráči sestavují balíček dle stejných pravidel. Chcete-li hrát s turnajovými balíčky, ať si každý hráč připraví ten svůj, a chcete-li přidat do hry karty z kteréhokoli rozšíření, ať si každý hráč přidá 10 karet odpovídajících jeho frakci.

PŘÍPRAVA PARTIE

Připravte hru jako obvykle, avšak s těmito kroky navíc:

- Vyložte do svého impéria všechny své karty provincií (řádek *Produkce* či *Akce*) a vynálezů (řádek *Vlastnosti*). Vyhodnoťte jejich bonusy za postavení.*
- Získejte všechny startovní bonusy a žetony pokroku dle ikon, kterých jste dosáhli na stupnicích pokroku svého listu impéria.*
- Umístěte své ukazatele misí na políčko 0 počítadla misí.
- Rozdělte karty misí na 3 balíčky dle kategorií, každý z nich zamíchejte, z každého vylosujte jednu kartu a položte všechny tři karty doprostřed stolu, světlou stranou vzhůru (ukazující pokrok o 3 políčka). Je vhodné je v tuto chvíli přečíst nahlas, aby každý hráč věděl, jaké mise platí pro tuto partii.

* *Před první partií kampaně tyto kroky přeskočte.*

PRŮBĚH HRY

Partie kampaňové hry trvá jen 4 kola místo obvyklých 5.

ÚDRŽBA PROVINCIÍ

Na konci každé partie získáte novou provincii. To jsou karty nového druhu, které vám do příštích partií poskytnou produkci prostředků či nový druh akce, ale musíte kvůli nim také zaškrtnout jedno políčko na mapě provincií svého listu impéria. U zaškrtnutých políček jsou uvedeny prostředky, které musíte někdy během partie zaplatit, abyste si provincii udrželi.

Kdykoli ve svém tahu můžete k zaškrtnutým políčkům na mapě provincií položit jakýkoli počet odpovídajících prostředků ze své zásoby. Tam zůstanou ležet do konce partie.

Pokud nechcete nebo nemůžete položit ke **všem** zaškrtnutým políčkům **všechny** jim odpovídající prostředky, získáte za tuto partii 0 ★.

MISE

Ve hře jsou 2 typy misí:

1. POSTUPNÉ MISE
2. MAJETKOVÉ MISE

U obou typů misí platí, že jakmile misi splníte, musíte zaškrtnout **počet políček na patřičné stupnici pokroku** dle čísla uvedeného v rohu karty mise (3 políčka, pokud jste první hráč, jenž misi splnil, jinak 1). Zaškrtáváte volná políčka stupnice na svém listu impéria, zleva doprava.

Pokud jste prvním hráčem, který misi splnil, získáte (krom zaškrtnutí 3 políček) i bonus uvedený na kartě mise. Každopádně poté otočte kartu tmavou stranou vzhůru.

POSTUPNÉ MISE:

Postupné mise se odkazují na počítadlo misí a používají ukazatele misí. Pokaždé když provedete akci, na niž se karta mise odkazuje, posuňte odpovídající ukazatel na počítadle misí svého listu impéria o jedno pole doprava.

PŘÍKLAD:

Káťa zbořila ŠEDOU, a protože je ve hře karta mise „Obezřetný jako Caesar“, musí nyní postoupit svým ukazatelem o 1 pole doprava.

Jakmile dosáhnete cílového počtu dle karty mise, misi jste splnili.

PŘÍKLAD:

Káťa v průběhu hry boří další ŠEDÉ. Jakmile zboří čtvrtou, splní misi určenou kartou „Obezřetný jako Caesar“. Protože se jí to podařilo jako první, zaškrtne 3 políčka na své stupnici pokroku diplomacie a vojenství. Jako bonus pro prvního si dobere 3 BĚŽNÉ a jednu z nich zboří zdarma. Nakonec otočí kartu mise tmavou stranou vzhůru.

MAJETKOVÉ MISE:

Majetkové mise vyžadují, abyste v jeden okamžik měli u sebe nějaký počet prostředků či jiných herních komponent.

Když karta mise uvádí *„Měj X…“* (např. *„ve svém impériu“*, *„v ruce“* atp.), při částečném splnění neposouváte žádné ukazatele (tedy máte-li např. 3 zlaťáky a úkolem mise je mít 5 zlaťáků). Když ale uvedenou podmínku splníte úplně, ukážete patřičné komponenty ostatním hráčům a vyhodnotíte odměnu za misi.

POZNÁMKA: Některé karty vynálezů vám dají možnost posunout ukazatel mise o 1 políčko. Protože majetkové mise nepoužívají ukazatele přímo, posunutý ukazatel v kombinaci s majetkovými misemi snižuje cílový požadavek o 1.

PŘÍKLAD:

PANÍ TRIEU – **Mise:** Měj 3 dohody stejného typu.

SMĚNA – **Vlastnost:** Pokaždé když uzavřeš dohodu o nebo o, posuň svůj o 1.

Martin uzavře dohodu o, vyhodnotí efekt své VLASTNOSTI *„Směna“* a posune svůj ukazatel o 1. Díky tomu mu nyní stačí 2 dohody stejného typu, aby splnil požadavek mise.

V PŘÍPADĚ SHODY: Pokud 2 nebo více hráčů dokončí misi „jako první“ v tutéž chvíli, všichni dostanou plnou odměnu za nejrychlejší splnění mise. Teprve poté otočte kartu na tmavou stranu (pro případné další hráče).

KONEC PARTIE

Na konci každé partie proveďte následující kroky:

1. Každý hráč si odečte uvedené na kartách provincií od svého součtu bodů (určeného dle obvyklých pravidel), čímž zjistí své konečné skóre. To zapíše do patřičné kolonky svého listu impéria.
2. Hráč s nejvíce zaškrtne navíc 1 volné políčko nejvíc vlevo na libovolné z jeho stupnic pokroku (v případě remízy v počtu bodů určete vítěze stejně jako v základní hře, dle zbylých surovin a osadníků atd.).
3. Každý hráč zkontroluje, zda nepostoupil do vyššího věku. Pokud ano, viz odstavec ***„Změna věku“*** na následující straně.
4. Každý hráč získá body znalosti v počtu rovném jeho konečnému skóre. (Ikony, a dosažené na stupnicích pokroku poskytují další .)
5. Počínaje hráčem s nejvyšším skóre a dále směrem k nižšímu a nižšímu výsledku si každý hráč prohlédne zbývající karty vynálezů z aktuálního věku a vybere si, které si pořídí:
   - Vynález si pořídíte zaplacením počtu uvedeného v pravém horním rohu jeho karty. Můžete na to použít v libovolné kombinaci jak právě získané , tak i , které vám zbyly z předchozích partií.
   - Každý hráč je povinen pořídit si alespoň 1 vynález a nesmí mít víc než 1 vynález od každé barvy. Chcete-li si pořídit vynález barvy, kterou již máte, musíte odhodit svou starou kartu vynálezu. Novou kartu vynálezu musíte i v tomto případě zcela zaplatit.
   - Pokud si nemůžete koupit alespoň 1 vynález, vaše impérium se zbortí (viz odstavec *„Prohra v kampani“* na následující straně).
   - Kartu vynálezu, který odhazujete, vraťte do balíčku vynálezů.
   - Na svůj list impéria si vyznačte, kolik vám zbylo.
6. Každý hráč si vylosuje 1 novou kartu provincie (není-li uvedeno jinak) a zaškrtne si jedno políčko provincií na mapě v horní části listu impéria.

PŘÍKLAD:

Radim vyhodnocuje konec partie. Během partie získal 48 ★ (tedy po závěrečném bodování lokací, zlata apod. dle pravidel základní hry), ale má jednu provincii, takže jeho konečné skóre je 43 ★. To je nejvyšší skóre ze všech hráčů, takže má nárok na jedno zaškrtnutí na stupnicích pokroku a rozhodne se pro stupnici . Získá nových 43 💡 (počet 💡 odpovídající jeho konečnému skóre). Z minulé hry mu zbylo 18 💡, takže si může pořídit nové karty vynálezů za celkovou cenu až 61 💡. Rád by si koupil *Hrnčířství*, ale už má *Lukostřelbu*, což je karta stejné barvy (takže by musel *Lukostřelbu* odhodit). Namísto toho si tedy pořídí *Stavitelství* za 45 💡, protože kartu vynálezu v této barvě ještě nemá. Zbylých 16 💡 si vyznačí na list impéria, aby je mohl použít v příštích partiích. Nakonec si vylosuje novou kartu provincie a zaškrtne jedno políčko mapy provincií v horní části svého listu impéria.

BONUSY NA STUPNICI POKROKU

Zaškrtnete-li na kterékoli stupnici pokroku políčko s ikonou (k níž jste se museli „došplhat“ postupným zaškrtáváním zleva), bude pro vás tato ikona v příštích partiích platit. Existují 3 typy bonusů, které můžete získat:

> POČÁTEČNÍ BONUSY

Tyto ikony přinášejí bonusy do začátku partie.

> ŽETONY POKROKU

Díky tomuto typu bonusu získáte žetony pokroku, které můžete pokládat na patřičné lokace svého impéria, čímž je vylepšíte. Žetony pokroku během fáze *Úklidu* neodhazujte, a je-li se žetony pokroku zbořena či jinak odstraněna, žeton pokroku se vám vrátí a můžete jej použít znovu.

> BONUSY NA KONCI HRY

Tento typ bonusu se aktivuje vždy na konci partie.

Podrobný popis jednotlivých ikon najdete na poslední straně.

ZMĚNA VĚKU

Pokud jste dosáhli konce libovolné stupnice pokroku na svém **starověkém** nebo **středověkém** listu impéria, musíte příští partii hrát na novém (o 1 věk modernějším) listu.

Opište na něj jméno a frakci svého impéria. Ponechte si vynálezy, zbylé 💡 a poslední tři konečná skóre (abyste viděli, zda se vaše impérium nezbortí). Ztrácíte všechny karty provincií i zaškrtnutá políčka provincií na mapě a také přijdete o pokrok a bonusové ikony na všech stupnicích pokroku. Poté dokončete zbylé kroky vyhodnocení konce partie.

V novějším věku najdete na svém listu impéria jiné rozvržení bonusových ikon na stupnicích pokroku, nové vynálezy a jiné náklady na udržení provincií.

Pokud dosáhnete posledního políčka na stupnici pokroku **průmyslového** listu, gratulujeme! Přivedli jste své impérium před brány moderního věku a zvítězili v kampani! Pokud jste dosáhli moderního věku současně s jiným hráčem, svrchovaným vítězem je ten, kdo měl za celou kampaň nejvíce zaškrtnutých políček na stupnicích pokroku.

PROHRA V KAMPANI

Vaše impérium se zbortí, pokud nastane jedno z následujících:

- **Soumrak civilizace**: Po tři partie po sobě vaše konečné skóre klesalo.
- **Doba temna:** Nemůžete si na konci partie pořídit ani 1 kartu vynálezu.

Pokud se vaše impérium zbortilo, můžete si na příští partii kampaně vytvořit nové.

SÓLOVÝ MÓD A HERNÍ POJMY

SÓLOVÝ MÓD

Připravte hru jako obvykle – včetně přípravy kampaně – s následujícími změnami:

- Nerozdělujte karty misí na tři balíčky. Zamíchejte všechny dohromady a vyložte na stůl 4 světlou stranou vzhůru (s hodnotou „Pokrok 3“).
- Vaším úkolem je splnit během partie alespoň 2 mise. Pokud se vám to nepodaří, vaše impérium se zbortí.
- Všechna ostatní pravidla sólového módu (ze základní hry) i kampaňová pravidla platí beze změny.

HERNÍ POJMY

DOHODA O (X): Tento pojem značí dohodu poskytující konkrétní typ prostředku.

PŘÍKLAD:
Uzavřeli jste 2 dohody poskytující (tj. se symbolem dřeva v modrém poli karty). Máte tedy 2 dohody o .

NOVÝ PÁR: Tento pojem je vždy spojen s bonusem získaným za čerstvé postavení nového páru konkrétní barvy či barev. Jakmile dostavíte nový pár, položte libovolný dřevěný žeton na s VLASTNOSTÍ odvolávající se na „nový pár“, čímž znázorníte, že jste daný bonus získali. Můžete jej získat jen jednou za jeden pár . Je-li některá z lokací tvořících tento pár zbořena či jinak odstraněna, nezískáte další bonus, dokud nedostavíte úplně nový pár.

PŘÍKLAD:
Máte *Parní stroj* (ROTE110) a právě jste postavili druhou ZLATOU svého impéria. Díky VLASTNOSTI *Parního stroje* získáte 2 a na kartu *Parního stroje* položíte 1 znázorňující, že jste získali bonus za první pár. Později v průběhu hry jednu svou ZLATOU odstraníte a postavíte novou ZLATOU . Ve vašem impériu je stále jen 1 pár zlatých, takže *Parní stroj* se znovu neaktivuje. Musíte postavit 2 další ZLATÉ (čímž máte v impériu 4), aby se *Parní stroj* aktivoval podruhé a znovu vám poskytl 2 . Přitom na něj položíte druhé (např.) a víte, že potřetí se aktivuje, teprve když máte 6 ZLATÝCH (přičemž na *Parní stroj* položíte třetí).

ZA SEBOU:

VŠESTRANNÝ JAKO AVICENNA: Chcete-li misi splnit, nesmíte mezi postavením 3 stejné barvy provádět stavbu lokací **jiných barev**. Můžete však provádět **jiné akce** než stavbu lokací.

PŘÍKLAD:
Ve své první akci postavíte HNĚDOU , v následujícím tahu pošlete 2 pro 1 , již si doberete, poté postavíte druhou HNĚDOU , pak zboříte a postavíte třetí HNĚDOU . Stavbu jiných než HNĚDÝCH jste mezitím neprováděli, a tudíž jste splnili Avicennovu misi.

SJEDNOTITEL JAKO KAREL VELIKÝ: Analogicky s případem výše, mezi bořením 3 / stejné barvy můžete provádět jiné akce než boření, ale nesmíte mezitím bořit kartu či lokaci jiné barvy.

PŘÍKLAD:
Ve své první akci zboříte HNĚDOU , v následujícím tahu pošlete 2 pro 1 , kterou si doberete, poté zboříte HNĚDOU , pak postavíte ŠEDOU a nakonec zboříte třetí HNĚDOU. Boření jiných než HNĚDÝCH jste mezitím neprováděli, a tudíž jste splnili misi Karla Velikého.

SEZNAMTE SE S CELOU

RODINOU SETTLERS!

SAMOSTATNÉ HRY: ZROD IMPÉRIA · VLÁDCOVÉ SEVERU

ROZŠIŘUJÍCÍ FRAKCE PRO ZROD IMPÉRIA: ATLANTIDA · AZTÉKOVÉ · AMAZONKY

DOPLŇUJÍCÍ BALÍČKY PRO ZROD IMPÉRIA: PROČ SE NEPŘÁTELIT · SÍLA TROJICE · MY JSME SI NEZAČALI

VYSVĚTLENÍ IKON A SHRNUTÍ PRAVIDEL

POČÁTEČNÍ BONUSY

Každou partii začínáte se všemi bonusy, kterých jste již na svém listu dosáhli.

: 1 náhodně vylosovaná FRAKČNÍ z vašeho balíčku, již postavená ve vašem impériu.

: 1 v ruce navíc.

: 1 náhodně vylosovaná FRAKČNÍ z vašeho balíčku jako již uzavřená dohoda.

: 1 .

: 1 .

: 1 náhodně vylosovaná BĚŽNÁ jako již získané základy.

ŽETONY POKROKU

Partii zahájíte s těmito žetony ve svojí zásobě. Během hry je můžete pokládat na libovolné příslušné .

: Pokud je vám se žetonem zbořena, získáte 1 .

: Akční se žetonem může být aktivována o 1 víckrát než dle obvyklých pravidel.

: Na se žetonem nemohou vaši nepřátelé cílit žádné akce (nesmí ji zbořit, odstranit, jakkoli blokovat ani používat).

: Produkční se žetonem produkuje dvakrát a poté je odstraněna. Žeton se vrátí do zásoby majitele.

BONUSY NA KONCI HRY

Tyto bonusy, pokud jste jich dosáhli, vyhodnocujete vždy na konci partie.

: Získáte 1 za každou FRAKČNÍ svého impéria.

: Získáte 1 za každou BĚŽNOU svého impéria.

: Získáte 1 za každou svého impéria.

: Pokud ve hře zvítězíte, zaškrtněte ještě 1 libovolné políčko na stupnicích pokroku (první volné zleva).

: Můžete ignorovat cenu za údržbu provincie u 1 zaškrtnutého políčka mapy na svém listu.

: Při závěrečném dobírání karet provincií si doberte o 1 kartu navíc. Ze všech dobraných si vyberte jednu provincii, kterou si necháte, ostatní odhoďte.

NA ZAČÁTKU PARTIE:

1. Umístěte do své herní oblasti všechny své karty **provincií** a **vynálezů**.
2. Získejte všechny **počáteční bonusy** a **žetony pokroku** dle dosažených ikon na vašich stupnicích pokroku.
3. Zamíchejte **karty misí** každé kategorie zvlášť, z každého balíčku doberte 1 kartu a všechny tři vyložte doprostřed stolu.

BĚHEM SVÉHO TAHU (NAVÍC K OBVYKLÝM AKCÍM):

1. Můžete položit prostředky ze své zásoby na svou mapu provincií.
2. Můžete položit žetony pokroku na příslušné své .
3. Můžete splnit misi, pokud jste splnili všechny její požadavky.

NA KONCI PARTIE:

1. Odečtěte ze svých provincií. Tím získáte své konečné skóre.
2. Vítěz partie zaškrtne 1 libovolné políčko na svých počítadlech pokroku (první volné zleva).
3. Každý hráč zkontroluje, zda nepostoupil do dalšího věku.
4. Každý hráč získá v počtu odpovídajícím jeho konečnému skóre (+případné z ikon pokroku).
5. Každý hráč si musí pořídit 1 nebo více karet vynálezů příslušných aktuálnímu věku jeho impéria.
6. Každý hráč si dobere 1 kartu provincie a zaškrtne 1 políčko na své mapě provincií.

(Nezapomeňte na bonusy na konci hry.)

VAŠE IMPÉRIUM SE ZBORTÍ:

V kampani jste prohráli, nastane-li jedno z následujících:

A) Třetí partii po sobě máte klesající konečné skóre.

B) Nemůžete si pořídit novou kartu vynálezu.

AUTORKA ROZŠÍŘENÍ:
Joanna Kijanka
ILUSTRACE:
Roman Kucharski, Aga Jakimiec
GRAFICKÝ DESIGN:
Rafał Szyma, Michał Kulasek

VEDOUCÍ PROJEKTU:
Grzegorz Polewka
PRAVIDLA:
Joanna Kijanka, Tyler Brown
ČESKÝ PŘEKLAD:
REXhry

© 2020 PORTAL GAMES Sp. z o.o.
ul. H. Sienkiewicza 13,
44-190 Knurów

Všechna práva vyhrazena.

Výhradní distributor pro ČR a SR:
Rexport s. r. o., Palackého tř. 198/72, 612 00 Brno

www.rexhry.cz
fb.com/rexhry

obchod@rexhry.cz
instagram.com/rexhrycz