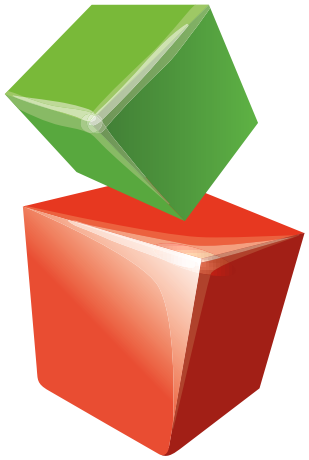
Pravidla hry

Obsah hry

30 dřevěných dílků (5 různých tvarů, každý v 6 barvách)

14 vodních kapek



Příprava hry

Umístěte dřevěné dílky na hromádku doprostřed hrací plochy. Vodní kapky umístěte vedle nich. Potom rozdělte dílky mezi jednotlivé hráče, a to následovně: každý z hráčů (po směru hodinových ručiček) si postupně bere z hromádky po jednom dílku, dokud nejsou rozděleny všechny. Každý z hráčů by měl mít stejný počet dílků. A jste připraveni začít hrát!

Poznámka: Pokud budete hrát ve 4 hráčích, neberte si poslední dva dílky, aby všichni hráči měli stejný počet. Přebývající dva dílky vraťte do krabičky.

Tip: Snažte se vybírat si dílky odlišných tvarů a barev.

Průběh hry

První hráč předá jeden ze svých dílků hráči po své levé ruce (druhý hráč). Druhý hráč musí položit tento dílek na hrací plochu a vytvořit tak základ věže. Poté druhý hráč předá jeden ze svých dílků hráči po své levé ruce, který pokračuje ve stavění věže. Hráči tímto způsobem dále pokračují po směru hodinových ručiček.

Předávání dílků a jejich umisťování

Každý nový dílek musí být umístěn nahoru na nejvyšší nezakrytý dílek věže. Musí však mít stejný tvar nebo stejnou barvu jako posledně postavený dílek. Umístěný dílek se nesmí dotýkat stolu ani žádného jiného dalšího dílku. Hráč, který je na tahu, MUSÍ (pokud je to možné) dát po umístění dílku hráči po své levé ruce dílek, který může být na vrchol věže správně umístěn (má tedy odpovídající tvar nebo barvu). Pokud hráč nemá vhodný odpovídající dílek ve své vlastní zásobě, musí si vybrat z dílků jiného hráče a předat takový dílek hráči po své levé ruce. Pokud nikdo nemá odpovídající dílek, který může být umístěn správně, hráč předá jakýkoliv jiný dílek ze své zásoby.

Po umístění dílku...

Pokud věž stále stojí: Hra pokračuje.

Pokud věž spadla (Šplouch!): Hráč, který předal dílek, jenž zavinil pád celé věže, získá jednu vodní kapku. Nejvyšší stojící zbytky věže na hrací ploše poslouží jako základ nové věže. Pokud zůstalo stát několik věží stejné výšky anebo jen jednotlivé dílky, hráč, jemuž věž spadla, určí věž (nebo dílek), který se stane základem nové věže. Pak si tento hráč ze všech ostatních dílků, které zůstaly na stole, přidá do své zásoby libovolné 3 dílky a zbývající umístí do krabičky. Pokud na stole zůstaly jen 3 nebo méně dílků, tak si přidá do zásoby všechny tyto dílky. Následně hráč, kterému věž spadla, předá hráči po své levici jeden dílek ze své zásoby a hra pokračuje.

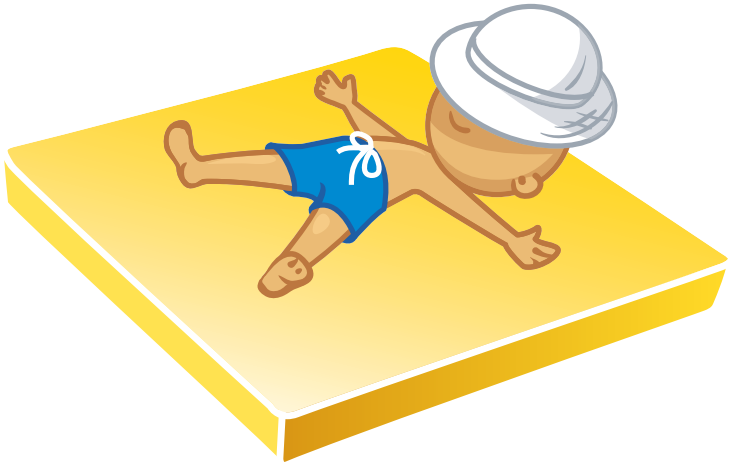
Konec hry

Hra končí:

- **Pokud** jeden z hráčů úspěšně umístil svůj poslední dílek ze zásoby. Tento hráč se stává vítězem.
- **Nebo** jeden z hráčů získal tři vodní kapky, pak se tento hráč stává vítězem.

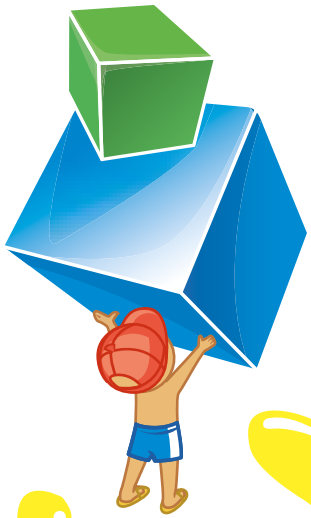
Varianta: Týmová hra

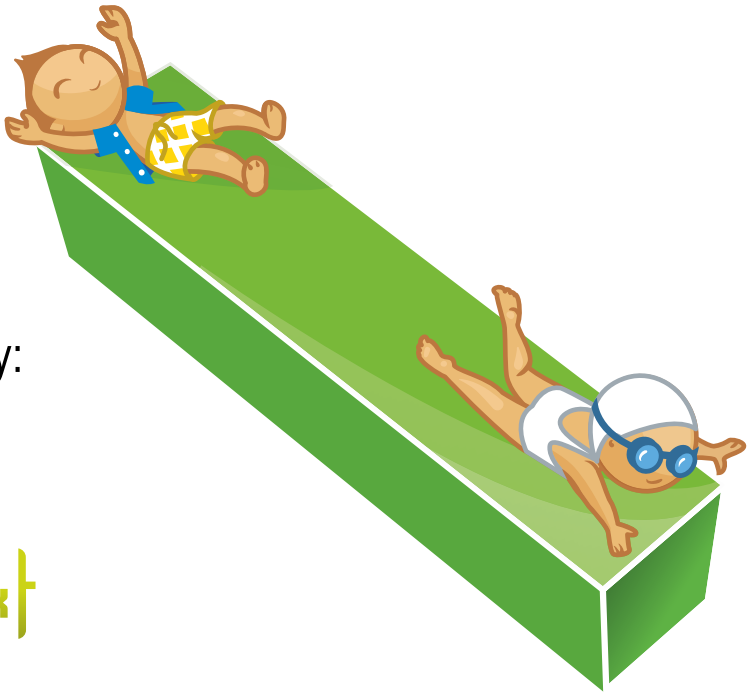
Při hře ve 4 nebo 6 hráčích můžete vyzkoušet týmovou hru. Hráči se rozdělí do dvou nebo tří týmů a hráči v jednotlivých týmech se posadí proti sobě. Nyní musíte být ještě více opatrní, abyste nepotopili celý tým. Ve chvíli, kdy kterýkoliv z hráčů umístí svůj poslední dílek nebo získá tři vodní kapky, jeho tým vyhrává hru!



Poznámky

Snažte se hrát opatrně a nevrážet do stolu (herní plochy). Nicméně pokud věž spadne bez nějakého zjevného pohybu a není jasné, kdo za to může, je nejlepším řešením posbírat dílky z hrací plochy a dát je zpět do krabičky. Pokud někdo zboří věž během tahu jiného hráče, posbírá dílky na hrací ploše a postupuje podle pravidel pro hráče, jemuž věž spadla.





Game Agency:
Forgenext

Poznámka tvůrců hry: Rádi bychom poděkovali následujícím lidem za jejich příspěvek k vývoji, testování a dokončení této hry: Ekaterina Pluzhnikova, Alexander Peshkov, Olga Volkova, Alexey Ilyunin, účastníci „Corsaire Ludique“ a všichni naši přátelé a kolegové!

Hru vydalo Lifestyle Boardgames Ltd. © 2015 All rights reserved.
www.lifestyleltd.ru

Distribuce pro ČR a SR: REXhry
www.rexhry.cz, obchod@rexhry.cz
Rexport, s.r.o., Údolní 42, Brno, 602 00
Přeložil: David Müller, REXhry © 2015