JAK HRÁT

BODOVÁNÍ

Tak vy to chcete bodovat? Každý hráč bude používat bodovací tabulku ve svém sešitu a při všech odhaleních do ní zaznamenávat body. Hra se hraje na 3 kola. Po třech kolech se body sečtou a hráč s nejvíce body… však vy už víte!

PŘÁTELSKÉ BODOVÁNÍ:

Hráč poté, co při odhalení projde všechny strany svého sešitu:

1. Dá 1 bod hráči, který dle něj nakreslil nejlepší/nejsrandovnější obrázek.
2. Dá 1 bod hráči, který dle něj napsal nejlepší/nejsrandovnější tip při hádání.
3. Dostane 1 bod, pokud je poslední tip shodný s jeho původním tajným slovem.

SOUPEŘIVÉ BODOVÁNÍ:

Hráči v průběhu odhalování sešitu můžou dostat body v následujících případech:

1. Hadač získá bod, pokud je jeho tip shodný s předchozím tipem nebo s původním tajným slovem.
2. Kreslič dostane bod, pokud jeho obrázek umožní následujícímu hadači získat bod za shodu.
3. Hráč dostane bod, pokud je poslední tip v sešitu shodný s jeho počátečním tajným slovem.

TIPY NA ZMĚNU!

1. Mezi koly si můžete i různě přesedat.
2. Zkuste kreslit svou nedominantní rukou.
3. Pro své večírky si můžete vytvořit své vlastní karty a třeba je i rozdělit dle kategorií.
4. Když hrajete s mladšími hráči, dejte těm malým (nebo jen nejmladšímu) možnost si slovo vybrat z obou stran karty.

ÚDRŽBA FIXŮ A SEŠITŮ

Před tím, než sešity vrátíte po hře zpět do krabice, zkontrolujte, že jsou pořádně smazané. Jinak by barva na nich mohla vést ke slepení stran a mohla by na nich i zůstat. Fixy pořádně zavřete. Pokud vám i tak vyschnou, dokupte si do hry nové, ale určitě mazatelné.

Barva z mazatelných fixů může ulpět na různých površích. Pozor na kontakt s kobercem, oblečením, stěnami či nábytkem. A mažte je hadříky, ne rukou.

DĚKUJEME!

Díky za to, že hrajete hru Pošli to dál! Doufáme, že vám přinesla radost a zábavu a že jste si ji s přáteli nebo s rodinou pořádně užili! Budeme rádi za vaši zpětnou vazbu!

KRÁLOVSKY SE BAVTE!

Překlad: Martin Hrabálek | **Grafická úprava**: Monika Schmidtová, Vladimír Smolík a Black Light Studio | **Jazyková úprava**: Eliška Pospíšilová | **Redakce:** Jan Březina, Michal Požárek

usaopoly

PÁRTY HRA
VĚK 12+
4–8 HRÁČŮ

Pošli to dál!

VÍTEJTE ve hře **Pošli to dál!**, originální kreslící párty variantě klasické hry Tichá pošta. Vaše kresby a tipy v této hře povedou ke spoustě výbuchů smíchu! Tohle je hra, ve které **KRESLÍTE**, co si přečtete, a **HÁDÁTE**, co nakreslili ostatní!

CÍL HRY

Pořádně se zasmějte a pobavte se s rodinou či kamarády. A možná v sobě najdete i skryté umělce!

PŘÍPRAVA HRY

1. Položte krabičku s kartami, přesýpací hodiny, hadříky a kostku doprostřed stolu.
2. Společně se dohodněte, se kterou stranou budete hrát – buď **TATO STRANA**, nebo **TAMTA STRANA** (herně v tom není rozdíl).
3. Každý hráč si vezme kreslicí sešit, fix a jednu kartu.
4. Každý hráč napíše své jméno na přední stranu kreslicího sešitu a zapamatuje si jeho barvu (barva kroužkové vazby).

ZÁBAVA MŮŽE ZAČÍT!

OBSAH:

142 oboustranných karet v krabičce (přes 1700 slov), 8 mazatelných kreslicích sešitů, 8 mazatelných fixů, 8 mazacích hadříků, minutové přesýpací hodiny, kostka.

PRŮBĚH HRY

1 ZADANÉ SLOVO

Jeden z hráčů hodí na začátku kola kostkou. Všichni se podívají na odpovídající číslo na kartě a slovo napíšou **SKRYTĚ** do svého sešitu. Hráči nesmí slovo vyslovit ani nikomu ukázat.

POZNÁMKA:

Pokud má hráč na kartě na místě hozeného čísla prázdné podtržené pole, tak si může vymyslet jakékoliv slovo. Pokud je tam podtržená kategorie jako třeba **CELEBRITA**, tak si může slovo vymyslet v rámci dané kategorie.

Pokud mě hráč uvidí na spodku své karty, pak si může z karty vybrat jakékoliv slovo!

2 POČET HRÁČŮ

SUDÝ
4, 6 NEBO 8

Hráči otočí sešit na stranu 1 – „**KRESLI!**“ a připraví se na kreslení. Pak přejdou ke kroku 3.

LICHÝ
5 NEBO 7

Hráči otočí sešit na stranu 1 – „**KRESLI!**“ a předají sešit **HRÁČI PO LEVICI!**

Poté se skrytě podívají na napsané slovo a připraví se na kreslení na stranu 1. Pak přejdou ke kroku 3.

PROČ TO MÁ VÝZNAM?

Aby v každém počtu hráčů bylo na poslední stránce tipnuté slovo, nikoliv obrázek.

3 KRESLENÍ

Každý by měl mít sešit otočený na stranu 1 – „**KRESLI!**“. Otočte hodiny. Hráči nyní mají 60 sekund na to, aby slovo tajně nakreslili. Když čas doběhne, můžete nechat pár sekund na dokreslení. Hráči otočí své sešity na stranu 2, aby obrázek schovali, a pošlou je otevřené hráčům po levici.

4 HÁDÁNÍ

Hráči by nyní měli mít sešity na straně 2 – „**HÁDEJ!**“. Na pár sekund se **SKRYTĚ** podívají na stranu 1 na nakreslený obrázek. Poté se vrátí na stranu 2 a napíšou, co si myslí, že obrázek znázorňuje. Pak otočí sešity na další stranu a pošlou je otevřené hráčům po levici.

5 CHODÍ SEŠIT OKOLO...

Podívejte se na slovo, otočte hodiny, kreslete… Hráči kreslí, posílají a hádají tak dlouho, dokud se jim nevrátí jejich původní sešity. Všechny sešity by nyní měly končit hádáním.

VELKÉ ODHALENÍ

Nyní, když mají všichni své sešity zpět, je čas na Velké odhalení! Hráči jeden po druhém vždy protočí všechny stránky svého sešitu tak, aby všichni postupně obrázky i hádaná slova viděli!

KRESLICÍ TIPY

Žádná slova ani čísla. Žádné prázdné stránky. Snažte se to nakreslit nejlépe, jak umíte. Věřte nám, že si tak užijete nejvíc zábavy!

HÁDACÍ TIPY

Nepište jen otazník ani nenechávejte stránku prázdnou. Vždy se snažte něco tipnout, i kdyby to měla být blbina…

POSÍLACÍ TIPY

Hráči by měli po skončení kreslení či hádání otočit sešit na další stranu, ale s posláním by měli počkat na to, až s kreslením/hádáním skončí všichni hráči. Teprve pak sešity naráz pošlou.

KDO JE VÍTĚZ?

UŽILI JSTE SI ZÁBAVU? PAK JSTE VŠICHNI VYHRÁLI! POKUD ALE CHCETE HRÁT NA BODY, NAJDETE NA DALŠÍ STRÁNCE DVA ZPŮSOBY (SEKCE BODOVÁNÍ), JAK HRU BODOVAT.

CHCETE DALŠÍ HRU?

TO SE DALO ČEKAT!
KDO BY NE, ŽE?
NEJDŘÍV VYMAŽTE STRÁNKY 1–8 SEŠITŮ. POTÉ ODLOŽTE POUŽITÉ KARTY. KAŽDÝ HRÁČ DOSTANE NOVOU KARTU. PRO ZPESTŘENÍ A VĚTŠÍ ZÁBAVU POSÍLEJTE SEŠITY V TOMTO KOLE OPAČNÝM SMĚREM!